



CENTRALE APLEX

MANUEL DE CONFIGURATION V36.2

SOMMAIRE

I	CONFIGURATION DE LA CENTRALE	page 3
I/1	UTILISATION DU CLAVIER (ACCES AUX LETTRES)	page 4
I/2	INITIALISATION	page 6
I/3	TABLEAUX DES FONCTIONS	page 7
I/4	MISE HORS SERVICE	page 9
I/5	MISE HORS SERVICE SOUS CONTRAINTE	page 10
I/6	MISE EN SERVICE TOTALE	page 11
I/7	MISE EN SERVICE PAR BLOC	page 12
I/8	ACQUITTEMENT DES ALARMES	page 14
I/9	IMPRESSION JOURNAL EVENEMENTS	page 15
I/10	INHIBITION DE POINT	page 16
I/11	TEST DES POINTS	page 17
I/12	MODE EXCLUSION (INHIBITION TECHNICIEN)	page 24
I/13	CONFIGURATION DES UTILISATEURS	page 26
I/14	CONFIGURATION DES POINTS ET VARIABLES	page 30
I/15	EDITEUR PROGRAMMATION EVOLUEE	page 43
I/16	PASSAGE EN HEURE ETE/ HIVER	page 44
I/17	COMMANDE IMMEDIATE (PROG. EVOLUEE)	page 45
I/18	CONFIGURATION DES UTILISATEURS PAR BLOC	page 46
I/19	TEST DES SORTIES	page 47
I/20	IMPRESSION CONFIGURATION ET PROGRAMMATION	page 48
I/21.a	RESET SYSTEME – INITIALISATION DES POINTS	page 49
I/21.b	RESET SYSTEME – RESTAURATION CODES « USINE »	page 50
I/21.c	RESET SYSTEME – RESTAURATION PROG. « USINE »	page 51
I/22	CONFIGURATION DU PORT SERIE	page 52
I/23	REGLAGE DATE ET HEURE	page 61
I/24	MODIFICATION COMMANDES HORAIRES	page 63
I/25	CHANGER SON CODE	page 64
I/26	TEST DES COMMANDES HORAIRES	page 65
I/27	MENU AIDE	page 66
II	FEUILLE DE CONFIGURATION	page 67
III	MISE EN SERVICE D'UNE INSTALLATION (par chapitre)	page 68

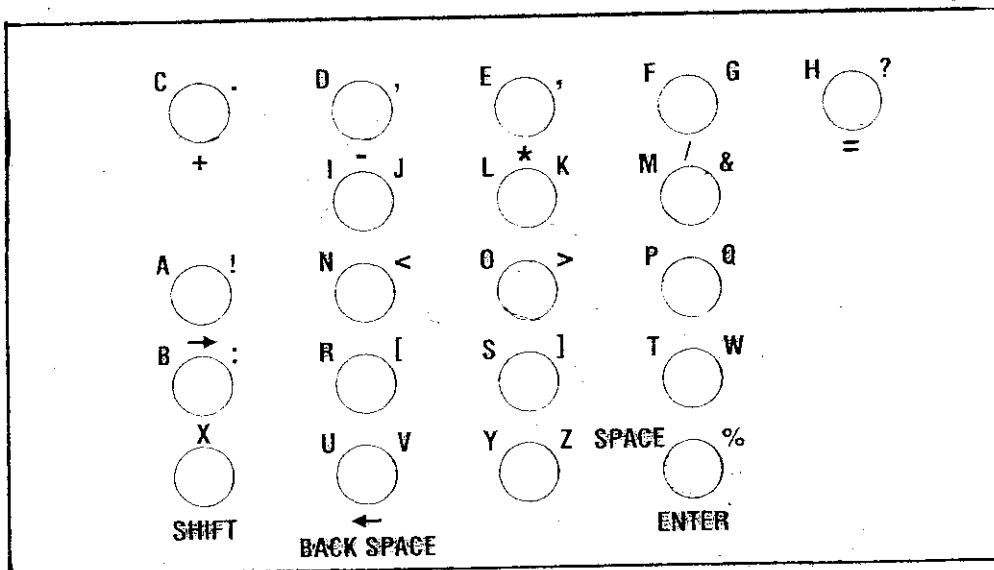
I - CONFIGURATION DE LA CENTRALE

Nous utiliserons les codes par défaut qui DOIVENT être systématiquement modifiés pour des raisons de sécurité.

Ces deux codes sont les suivants :

- Code 17 - Code de l'utilisateur N° 17, ayant accès à toutes les fonctions techniques.
- Code 18 - Code de l'utilisateur N° 18, ayant accès à toutes les fonctions de l'utilisateur.

Matrice du clavier



I/1 UTILISATION DU CLAVIER ALPHABETIQUE

Pour accéder aux lettres sur le clavier déporté, utilisez la matrice de la page précédente suivante.

Pour une même touche, trois selections peuvent être utilisées.

Par exemple, la touche **2** peut afficher soit le chiffre **2**, soit la lettre **L** ou la lettre **K**

Pour pouvoir accéder à l'une de ces lettres ou chiffres, utiliser la touche SERVICE. Cette touche permet d'orienter le curseur (représenté à l'afficheur par un petit chapeau) pointe en HAUT ou pointe à GAUCHE ou pointe à DROITE et ainsi faire apparaître la lettre choisie.

Pour notre exemple, si le curseur est pointe en HAUT, l'appuie de la touche fera apparaître un 2.

- Si on appuie sur la touche SERVICE, le curseur se positionne pointe à GAUCHE et dans ce cas utilisation des lettres ou symboles se trouvant à gauche des touches; dans notre cas, la lettre L.

- Si on appuie encore une fois sur la touche SERVICE, le curseur se met pointe à DROITE et dans ce cas, utilisation des lettres ou des symboles placés à droite des touches; dans notre cas, la lettre K.

Touches spéciales :

SERVICE Cette touche permet de faire pivoter le curseur sur la gauche, sur la droite ou vers le haut afin d'avoir accès aux lettres. Cette touche permet également d'effacer un ou plusieurs caractères. Pour cela, placer le curseur sur le caractère à effacer et maintenir la touche enfoncée plus d'une seconde. Chaque fois qu'une lettre est effacée, la centrale émet un bip. Il est possible de supprimer des mots complets en maintenant la touche enfoncée pendant une période plus longue.

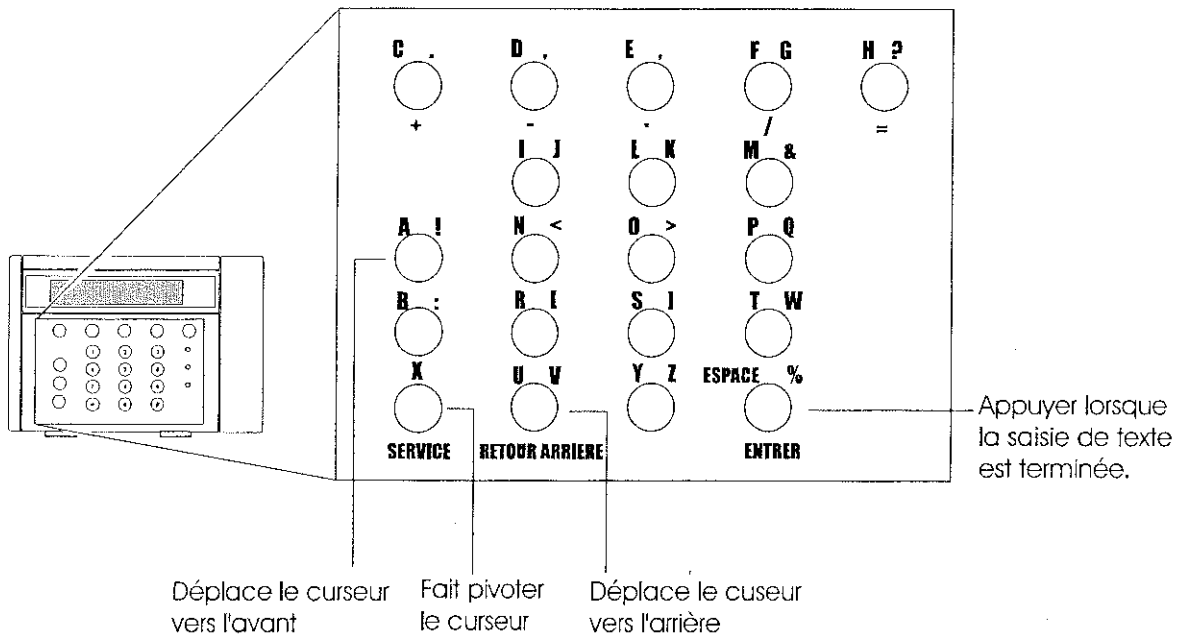
Cette touche permet de déplacer le curseur (si celui-ci est pointe vers le HAUT) vers la gauche. Chaque appui sur cette touche, déplacera le curseur d'un caractère vers la gauche.

OUI Cette touche permet de déplacer le curseur (si celui-ci est pointe vers le HAUT) vers la droite. Chaque appui sur cette touche, déplacera le curseur d'un caractère vers la droite.

Le symbole placé à gauche de la touche **ENTRER** représente un espace.

Saisie de texte

La saisie de texte est nécessaire lors de la définition des descriptifs de point, des noms d'utilisateurs, etc. Le texte peut être entré à partir du clavier déporté ou du HHT. Pour ce faire, utiliser la grille ci-dessous pour localiser les caractères assignés à chaque touche.



Le curseur est en position 1 : **^**

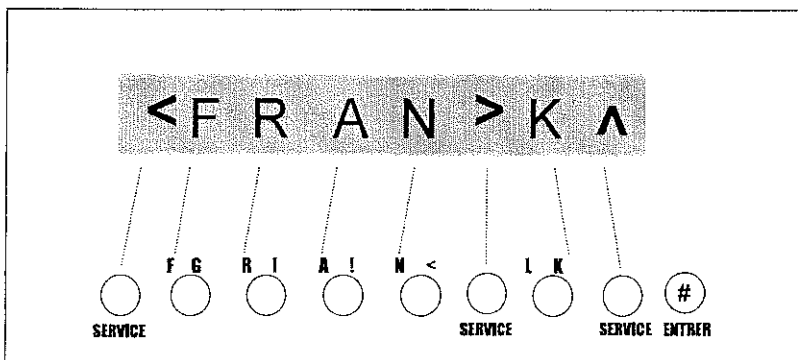
Localiser sur la grille le caractère à saisir.

Exemple : **2** La plupart des touches sont associées à trois caractères.

L'orientation du curseur détermine la sélection du caractère.

^ sélectionne "2". **<** sélectionne "L". **>** sélectionne "K".

Appuyer sur **#** une fois que la saisie est terminée.



I/2 INITIALISATION

Lors de la première mise sous tension de la centrale, celle-ci affiche les différentes parties composants le programme contenu sur l'eprom.

Afin d'être absolument sûr que la mémoire RAM soit entièrement vide, nous vous conseillons de faire une RAZ de celle-ci.

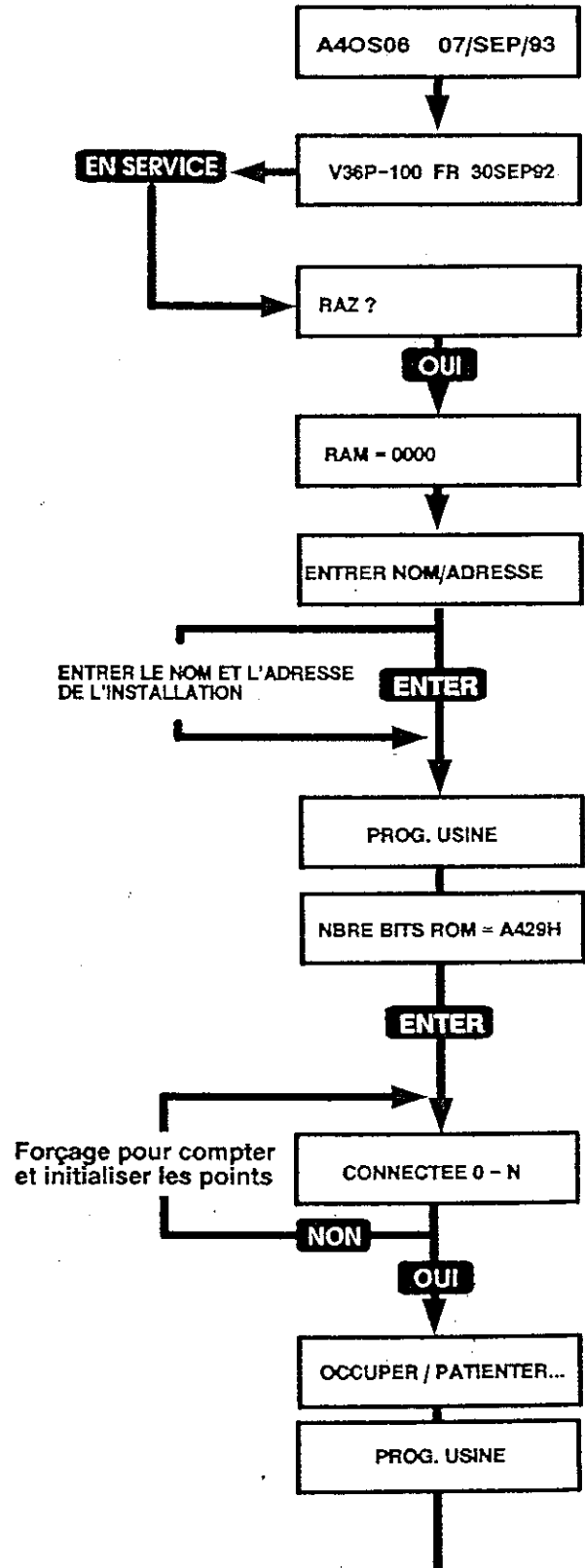
Pour cela, dès la mise sous tension de la centrale, garder le doigt appuyé sur la touche EN SERVICE jusqu'au premier BIP de la centrale.

Affichage de **RAZ ?** Vous avez le choix:
 - soit en répondant OUI, vider la mémoire (affichage de « RAM=0000 »)
 - soit en répondant NON, de la laisser dans son état.

Entrer, le nom et l'adresse de l'installation (maximum 127 caractères), puis affichage du checksum de l'eprom. Celui ci peut-être utile pour déterminer le cas échéant la version du logiciel.

Comptage du nombre de points connectés sur le bus.
 Attention, lors de l'initialisation, la centrale prend en compte uniquement les points câblés sur les LEM (fermé, ouvert ou c/circuité).

Si le point est deconnecté (mauvais câblage, mauvaises résistances, LEM ouvert, ...) le point correspondant ne sera pas pris en compte.



I/3 MENU DES FONCTIONS

Toutes les fonctions sont accessibles à l'aide d'un code suivi d'une touche de fonction.

Exemple : Pour la Mise en Service de la centrale, l'utilisateur doit taper son code suivi de la touche « EN SERVICE ».

On distingue ainsi diverses fonctions "Utilisateur" ou "Technicien" suivant les options attribuées au code utilisateur tapé. Si un utilisateur demande une fonction pour laquelle il n'est pas autorisé, la centrale affiche "**CODE INCONNU**".

Les codes des utilisateurs 17 et 18 sont respectivement 17 et 18. Ceux-ci sont des codes Usine et reviendront à chaque RAZ du système ou RESET CODE/OPTIONS. Ces codes sont modifiables par un utilisateur maître ou un technicien.

Le code 17 est le code de MAINTENANCE attribué à l'utilisateur N°17

Le code 18 est le code d'EXPLOITATION attribué à l'utilisateur N°18

NOTA 1: Le code de l'utilisateur 17 est uniquement fonctionnel en mode HORS SERVICE, c'est à dire à l'arrêt total de la centrale.

Même si tous les blocs sont à l'arrêt, cela ne veut pas dire que la centrale est HORS SERVICE. Dans ce cas le code 17 n'est pas fonctionnel. Il faudra effectuer une HORS SERVICE, pour retrouver les fonctions du code de maintenance 17.

NOTA 2: L'utilisateur de Maintenance et l'utilisateur d'Exploitation ont des fonctions différentes suivant le type de logiciel utilisé.

Vous trouverez dans les deux pages suivantes les tableaux des différentes options accessibles par les deux codes usines dans les deux types.

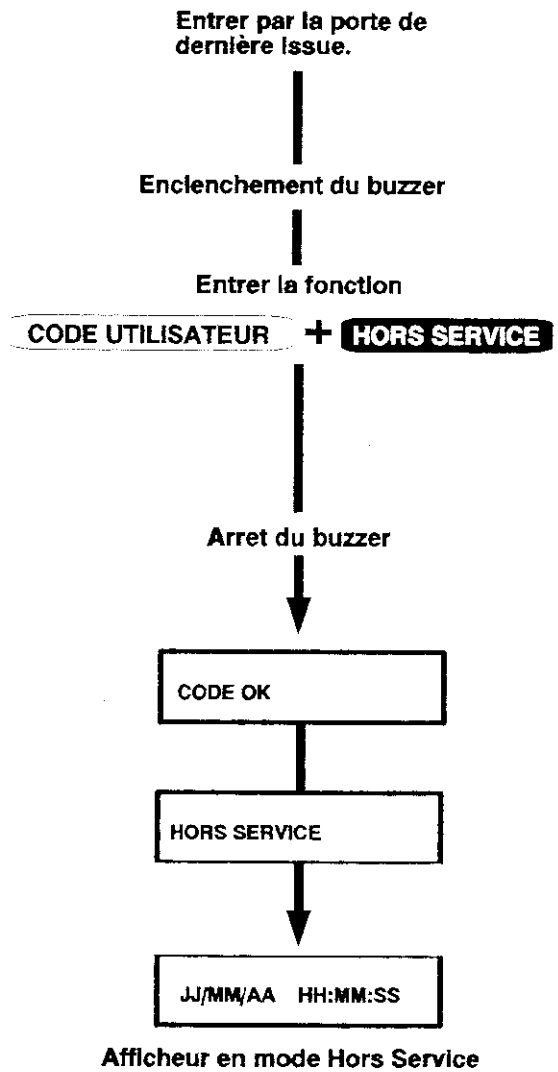
FONCTION	COMMENTAIRE	UTIL. N°		TOUCHE(S)	Lettre	PAGE
		17	18			
ACCEPTER ALARME	ACQUITTEMENT DES ALARMES	-	X	0	-	51
HORS SERVICE	MHS TOTALE	-	X	HORS SERVICE	-	43
PARTIEL 1	NON UTILISE	-	X	PARTIEL 1	-	-
PARTIEL 2	NON UTILISE	-	X	PARTIEL 2	-	-
EN SERVICE	MES TOTALE	-	X	EN SERVICE	-	47
AIDE	--	X	X	AIDE	-	117
MARCHE / ARRET BLOCS	--	-	X	1,2,3,4,5,6,7,8	-	49
CHANGE DATE/HEURE	--	X	X	SERVICE 9	T	112
CHANGE CODE	CHANGER SON CODE	X	X	SERVICE 0	Y	115
SOUS CONTRAINTE	MHS SOUS CONTRAINTE	-	X	9	-	46
JOURNAL EVENEMENTS	--	X	X	OUI	-	52
INHIBITION	PAR POINT	-	X	NON	-	57
DESC / TYPE / VAR	CONFIG. POINTS / VARIABLES	X	-	SERVICE PARTIEL 1	D	71
EXCLUSION	INHIBITION TECHNICIEN	X	-	SERVICE NON	B	65
CODE / OPTION / NOM	CONFIG DES UTILISATEURS	X	X	SERVICE HORS SERVICE	C	67
DESCRIP/TEST/CONTROL	MENU TEST DES POINTS	X	-	SERVICE OUI	A	58
HEURE ETE / HIVER	--	-	X	SERVICE AIDE	H	94
RESET	INITIALISATION DES POINTS	X	-	SERVICE 7	R	99
COMMANDE IMMEDIATE	PROGRAMMATION EVOLUEE	X	-	SERVICE 1	I	95
IMPRESSION CONFIG.	--	X	-	SERVICE 6	P	98
EDITEUR PROG.	MENU PROG. EVOLUEE	X	-	SERVICE PARTIEL 2	E	93
COMMANDES HORAIRES	MODIFICATION HORAIRES	X	X	SERVICE	U	114
TEST CDES HORAIRES	--	X	X	SERVICE SERVICE OUI	I	116
TEST DES SORTIES	--	X	-	SERVICE 5	O	97
CONFIG. DES BLOCS	NBRE BLOCS ET ACCES UTIL.	X	X	SERVICE 2	L	96
CONFIG. PORT SERIE	IMPRIM. / MODEM / LOGICIEL	X	-	SERVICE 8	S	102

I/4 MISE HORS SERVICE

Cette fonction correspond à l'état de repos de la centrale. La date et l'heure sont affichées, interrompues par d'éventuels messages d'état des points de détection paramétrés inactifs en mode jour, ou par des messages d'alarme de points paramétrés actifs en mode jour, ou de défauts techniques (autoprotection, bus coupé etc ...) ou par des messages d'information.

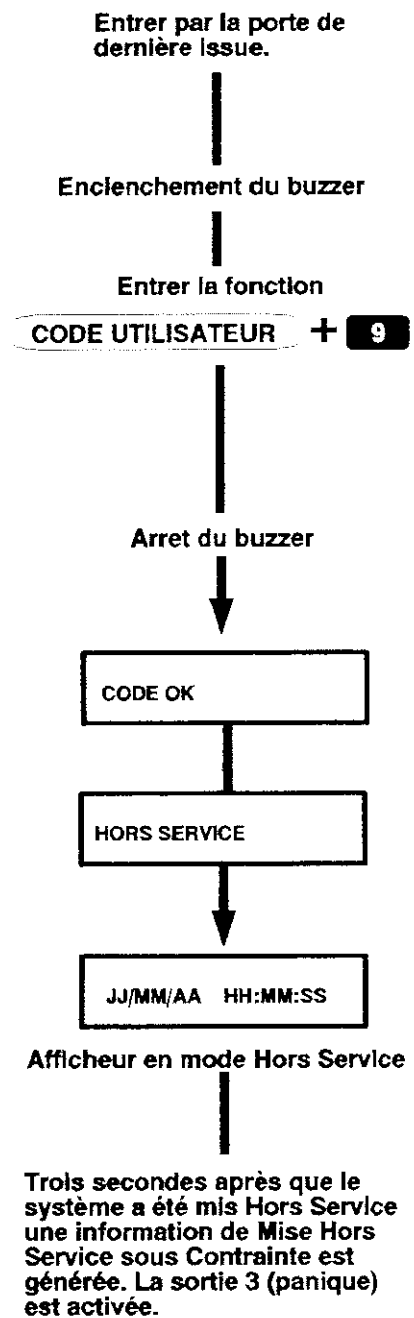
L'afficheur en mode Hors Service indique l'état des différents Blocs (MARCHE ou ARRET).

La commande « Hors Service » stoppe le buzzer et réarme toutes les sorties.



I/5 MISE HORS SERVICE SOUS CONTRAINTE

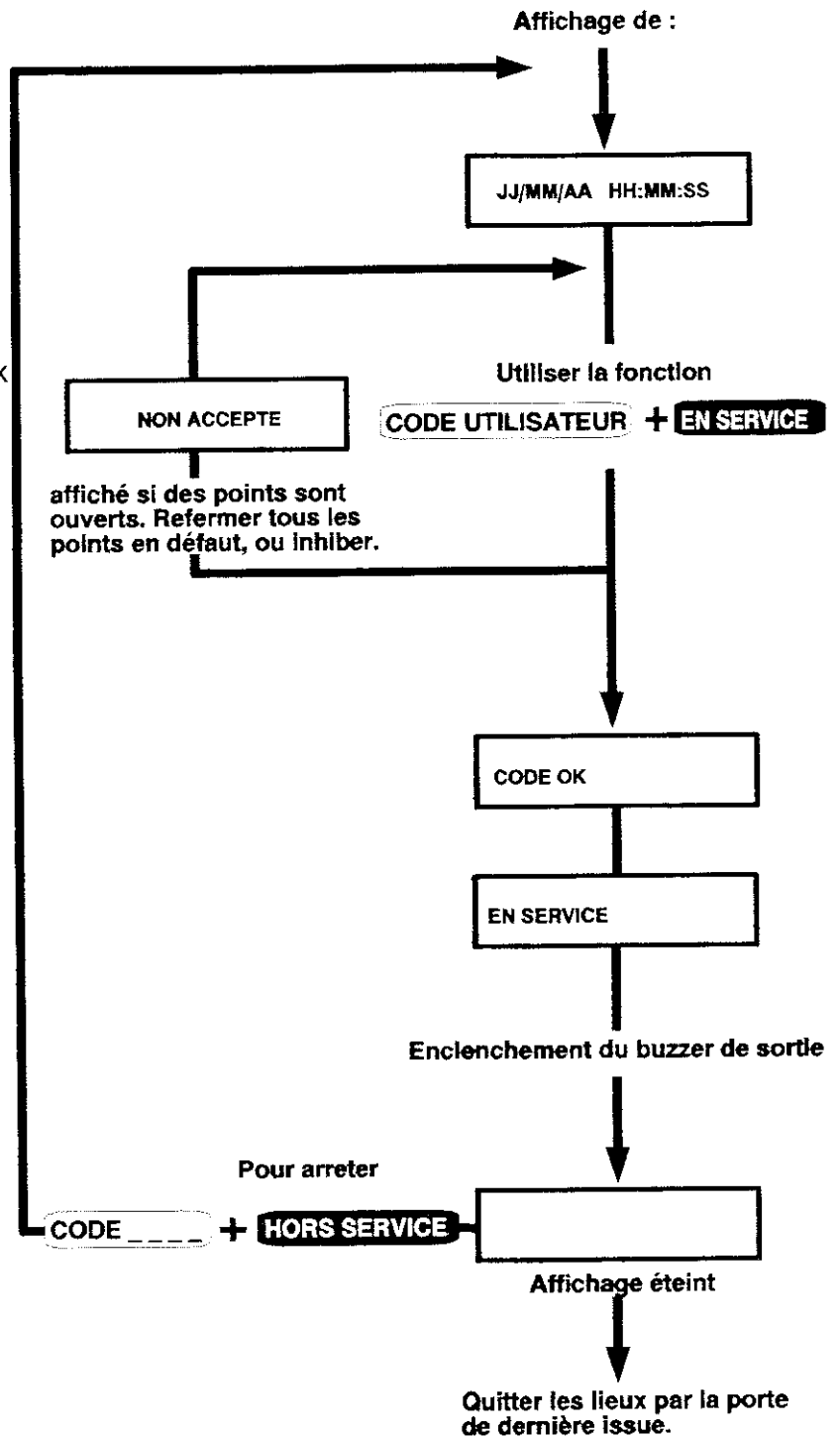
Cette fonction est équivalente à une mise Hors Service, mais en plus, active la sortie agression (sortie 3) de la centrale. Cette fonction est généralement utilisée lorsque la mise Hors Service est demandée sous la menace. Seules les personnes ayant l'option Hors Service, seront habilitées à utiliser la mise Hors Service sous Contrainte.



I/6 MISE EN SERVICE TOTALE

Cette fonction s'utilise pour mettre l'installation en service totale.

- Toutes les points sont actifs, sauf les points inhibés en mode utilisateur et les points exclus en mode technicien.
- Pendant la durée de la temporisation de sortie, le buzzer retentit, indiquant par deux tonalités différentes l'état ouvert ou fermé des points de sortie. A la fin de la temporisation de sortie, lorsque les points de dernière issue sont fermés, le buzzer s'arrête et la sortie 4 de la centrale est activée, indiquant la mise en service totale de l'installation. C'est également dans ce mode qu'est géré l'état de l'afficheur.



Le système est en service :
 quand le détal est terminé
 ou quand la porte de dernière
 issue est fermée
 ou quand le point bouton est activé

I/7 MISE EN SERVICE "BLOC 1"

Cette fonction s'utilise pour mettre en service le bloc-1. Dans ce cas, toutes les points configurés en "BLOC 1" ou "ISSUE 1" sont actifs.

Lorsque le bloc 1 est en service, la centrale affiche "BLOC 1 MARCHE".

Lorsque le bloc 1 est hors service, la centrale affiche "BLOC 1 ARRET"

Si le système est paramétré à :

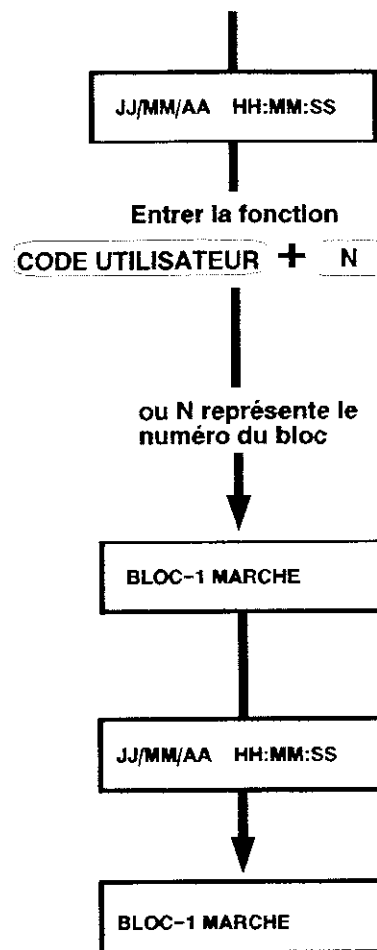
"NBRE BLOCS = 1", alors dès la mise en service du bloc 1, le bloc "COMMUN" est en marche, affichage de "COMMUN MARCHE"

Si le système a été paramétré avec plusieurs blocs, le bloc "COMMUN" passera en marche lorsque TOUS les blocs seront en "MARCHE".

Le bloc "COMMUN" est mis à l'ARRET SI UN des blocs a été mis à l'ARRET.

Lorsque le bloc commun est à l'arrêt, affichage de :

"COMMUN ARRET".



MISE EN SERVICE BLOC 2

Cette fonction s'utilise pour mettre en service le bloc 2. Dans ce cas tous les points paramétrés en BLOC 2 ou ISSUE 2 sont actifs.

Lorsque le bloc 2 est en service, la centrale affiche BLOC 2 MARCHE.

Lorsque le bloc 2 est hors service, la centrale affiche BLOC 2 ARRET.

MISE EN SERVICE BLOC 3

Cette fonction s'utilise pour mettre en service le bloc 3. Dans ce cas tous les points paramétrés en BLOC 3 ou ISSUE 3 sont actifs.

Lorsque le bloc 3 est en service, la centrale affiche BLOC 3 MARCHE.

Lorsque le bloc 3 est hors service, la centrale affiche BLOC 3 ARRET.

MISE EN SERVICE BLOC 4

Cette fonction s'utilise pour mettre en service le bloc 4. Dans ce cas tous les points paramétrés en BLOC 4 ou ISSUE 4 sont actifs.

Lorsque le bloc 4 est en service, la centrale affiche BLOC 4 MARCHE.

Lorsque le bloc 4 est hors service, la centrale affiche BLOC 4 ARRET.

MISE EN SERVICE BLOC 5

Cette fonction s'utilise pour mettre en service le bloc 5. Dans ce cas tous les points paramétrés en BLOC 5 sont actifs.

Lorsque le bloc 5 est en service, la centrale affiche BLOC 5 MARCHE.

Lorsque le bloc 5 est hors service, la centrale affiche BLOC 5 ARRET.

MISE EN SERVICE BLOC 6

Cette fonction s'utilise pour mettre en service le bloc 6. Dans ce cas tous les points paramétrés en BLOC 6 sont actifs.

Lorsque le bloc 6 est en service, la centrale affiche BLOC 6 MARCHE.

Lorsque le bloc 6 est hors service, la centrale affiche BLOC 6 ARRET.

MISE EN SERVICE BLOC 7

Cette fonction s'utilise pour mettre en service le bloc 7. Dans ce cas tous les points paramétrés en BLOC 7 sont actifs.

Lorsque le bloc 7 est en service, la centrale affiche BLOC 7 MARCHE.

Lorsque le bloc 7 est hors service, la centrale affiche BLOC 7 ARRET.

MISE EN SERVICE BLOC 8

Cette fonction s'utilise pour mettre en service le bloc 8. Dans ce cas tous les points paramétrés en BLOC 8 sont actifs.

Lorsque le bloc 8 est en service, la centrale affiche BLOC 8 MARCHE.

Lorsque le bloc 8 est hors service, la centrale affiche BLOC 8 ARRET.

I/8 ACQUITTEMENT DES ALARMES

Cette fonction s'utilise pour acquitter les messages d'alarmes présents à l'afficheur. En sélectionnant cette fonction, il apparaît le message "ACCEPTER LES ALARMES" suivi du premier message d'alarme à acquitter avec en fin de ligne un point d'interrogation.

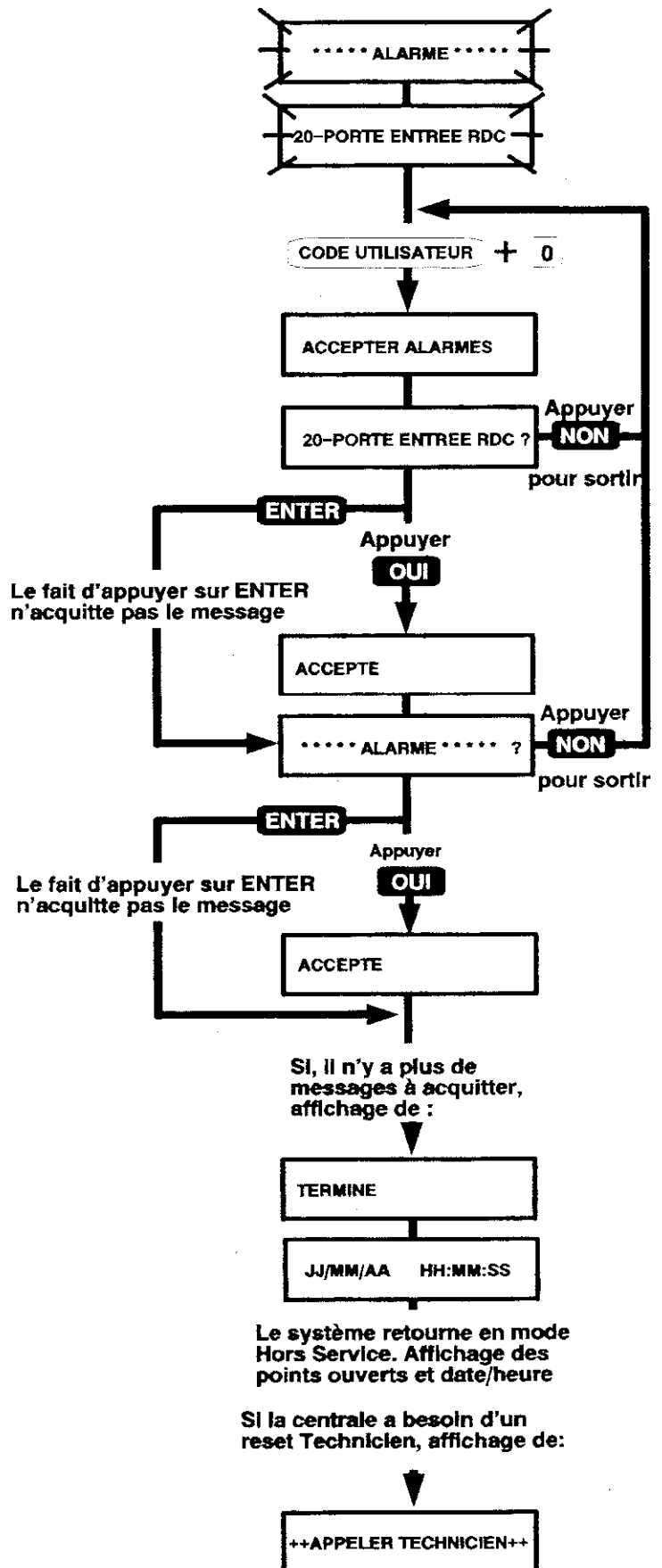
L'acquiescement du message est accepté en appuyant sur la touche **OUI**.

Si l'utilisateur ne veut pas acquiescer ce message, il appuie sur la touche **NON**. S'affiche alors le message d'alarme suivant.

Lorsqu'il n'y a plus de message d'alarme à acquiescer, la centrale affiche "TERMINE" et revient en mode affichage des points ouverts, de la date et l'heure.

L'acquiescement du premier message d'alarme, réarme également le buzzer de la centrale.

L'acquiescement d'un message d'alarme supprime le clignotement du message. Mais si le défaut persiste le message est toujours présent à l'afficheur comme un message d'information.



I/9 IMPRESSION DU JOURNAL DES EVENEMENTS

Ce mode permet d'obtenir une visualisation ou une impression des 300 derniers événements du journal.

Lorsque le port série est configurée pour recevoir une imprimante, la centrale vous demande si vous voulez imprimer les événements ou uniquement les visualiser sur l'afficheur.

Si vous répondez NON à la question IMPR.JOURNAL ? , affichage des événements. L'affichage s'effectue de l'événement le plus récent au plus ancien. L'archivage fonctionne sous le principe du FIFO (First IN, First Out).

Le format d'un événement à l'afficheur est composé de plusieurs lignes.

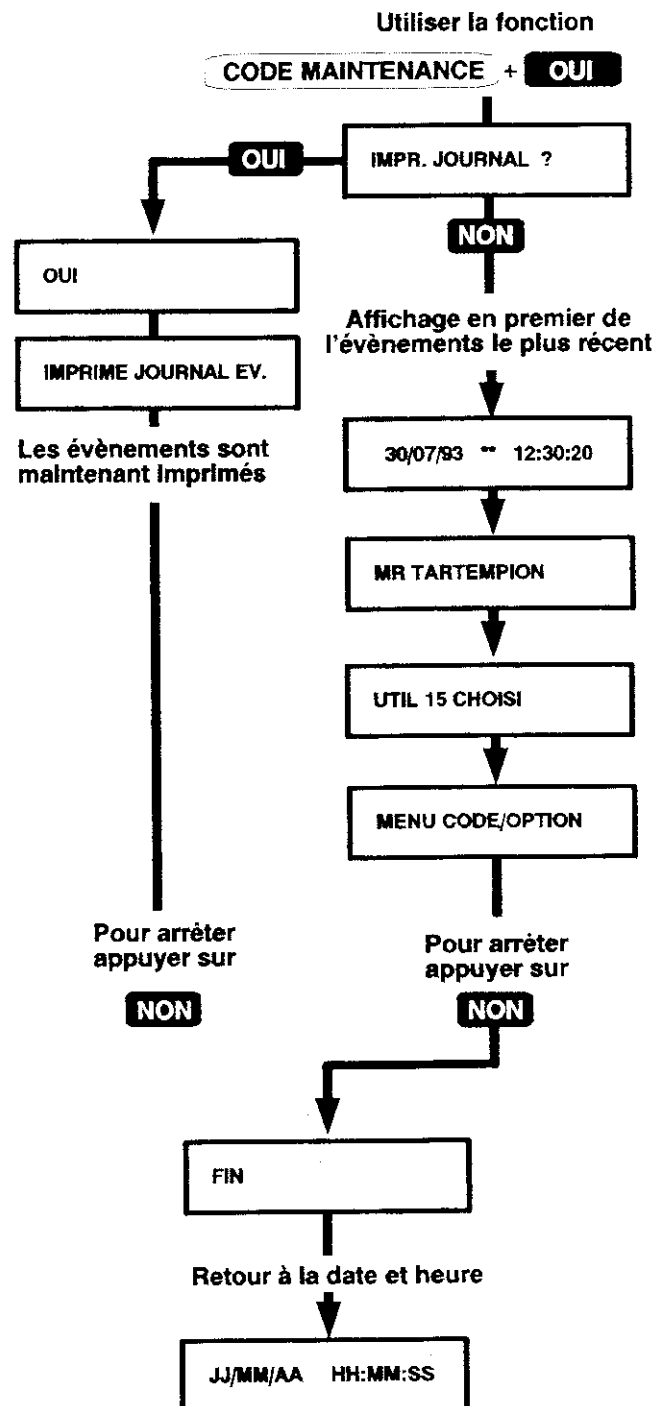
- 1.- Date et heure
- 2.- Numéro du point ou Nom utilisateur
- 3.- Description du point ou numéro utilisateur
- 4.- Action utilisée

Il est possible de se déplacer en utilisant les touches :

HORS SERVICE (+) pour passer à l'événement suivant.

PARTIEL 1 (-) pour revenir à l'événement précédent.

Pour sortir de ce mode, appuyer sur la touche NON.



I/10 INHIBITION D'UN POINT

Il est impossible d'effectuer une Mise En Service avec un point de détection ouvert. Si l'on désire forcer cette mise en service, il est nécessaire d'inhiber le ou les points de détection concernés.

La centrale ne prendra plus en compte l'état d'ouverture de ces points.

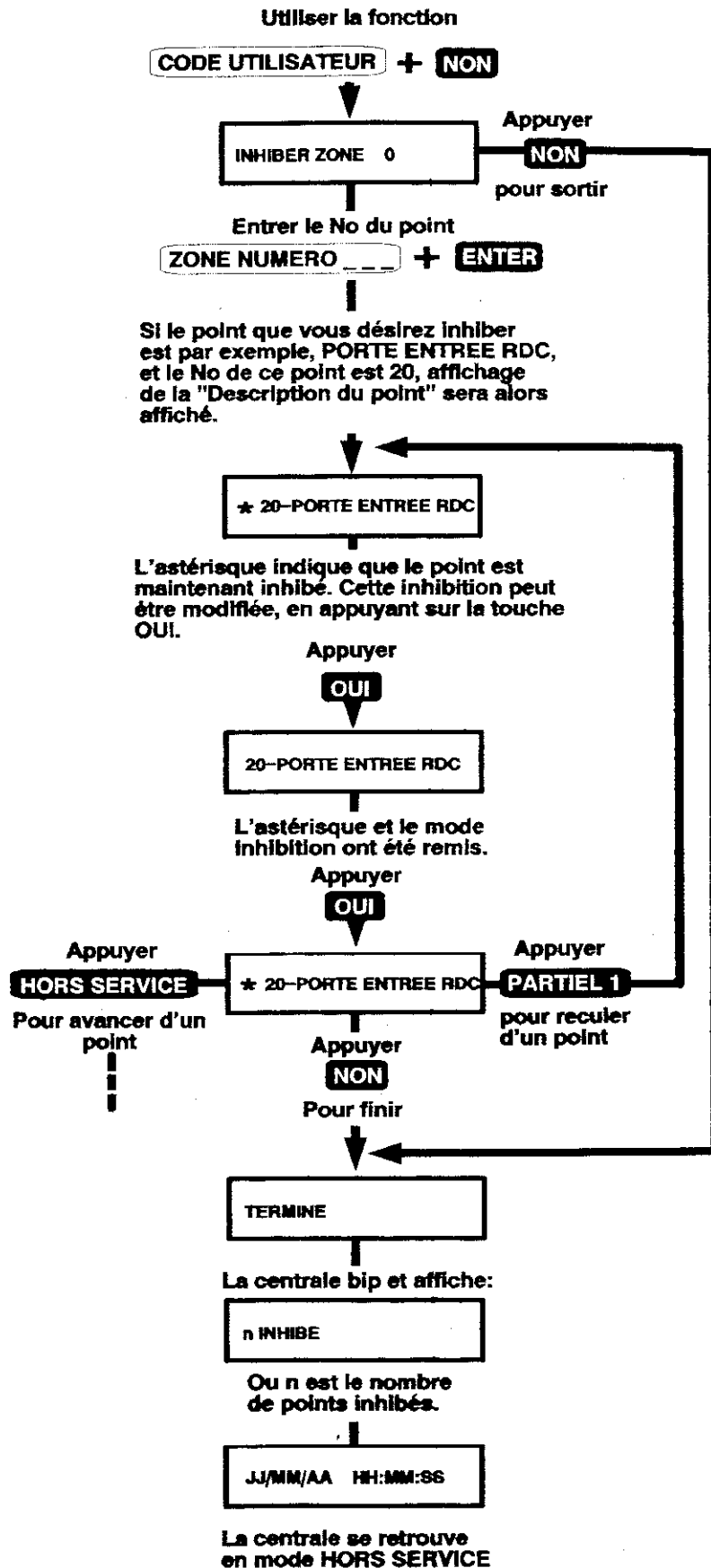
Les états d'autoprotection (déconnexion et court-circuit) seront toujours gérés.

Dès la Mise Hors Service de la centrale, les points inhibés sont de nouveau actifs.

Quand un point inhibé est activé, la centrale affiche un message précédé d'une étoile, indiquant que le point est inhibé et qu'aucune alarme ne sera générée.

⚠ ATTENTION.

Il sera impossible d'inhiber des points du type BLOC X, si ces blocs n'ont pas été initialisés au départ ou si l'utilisateur n'a pas accès au(x) bloc(s) concerné(s).



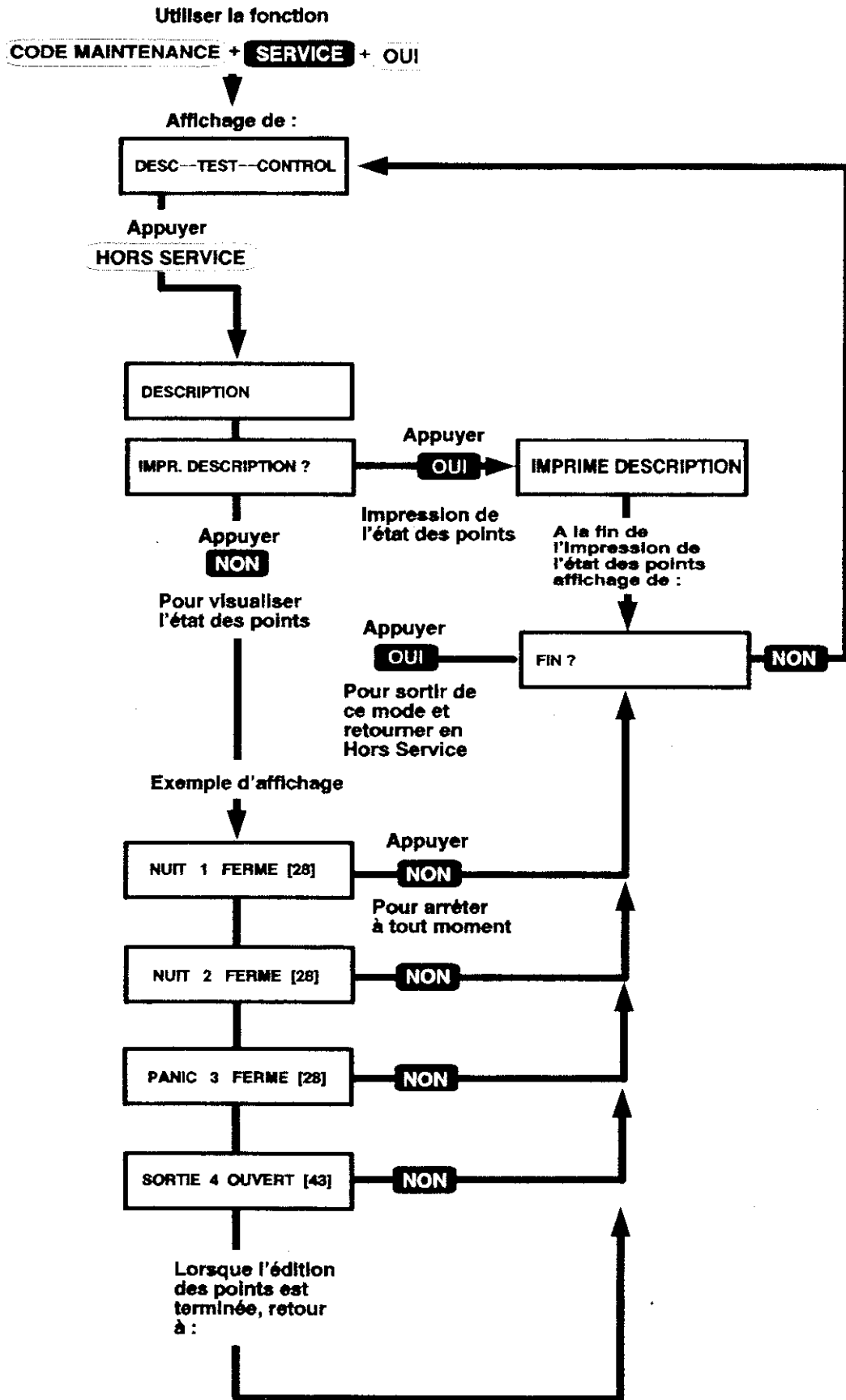
I/11 TEST DES POINTS

1.- Description des points

Cette option permet d'obtenir un rapport sur l'état de tous les points de détection **raccordés et initialisés** sur le bus. Si une imprimante est raccordée à la centrale, ce rapport sera imprimé.

Apparaîtra sur le papier de l'imprimante :

- le type de point (NUIT, BLOC1...)
- le numéro du point
- l'état du point (OUVERT, FERME...)
- la valeur analogique du point
- la description du point.



TEST DES POINTS

2.- Test de marche

Cette fonction demande à l'installateur de tester tous les points présents sur le bus lors de l'initialisation.

Lorsque la centrale affiche : TEST 1 , la centrale demande à l'utilisateur de tester le point de détection N° 1. La centrale attend qu'il y est au minimum un changement d'état de ce point pour passer au point suivant.

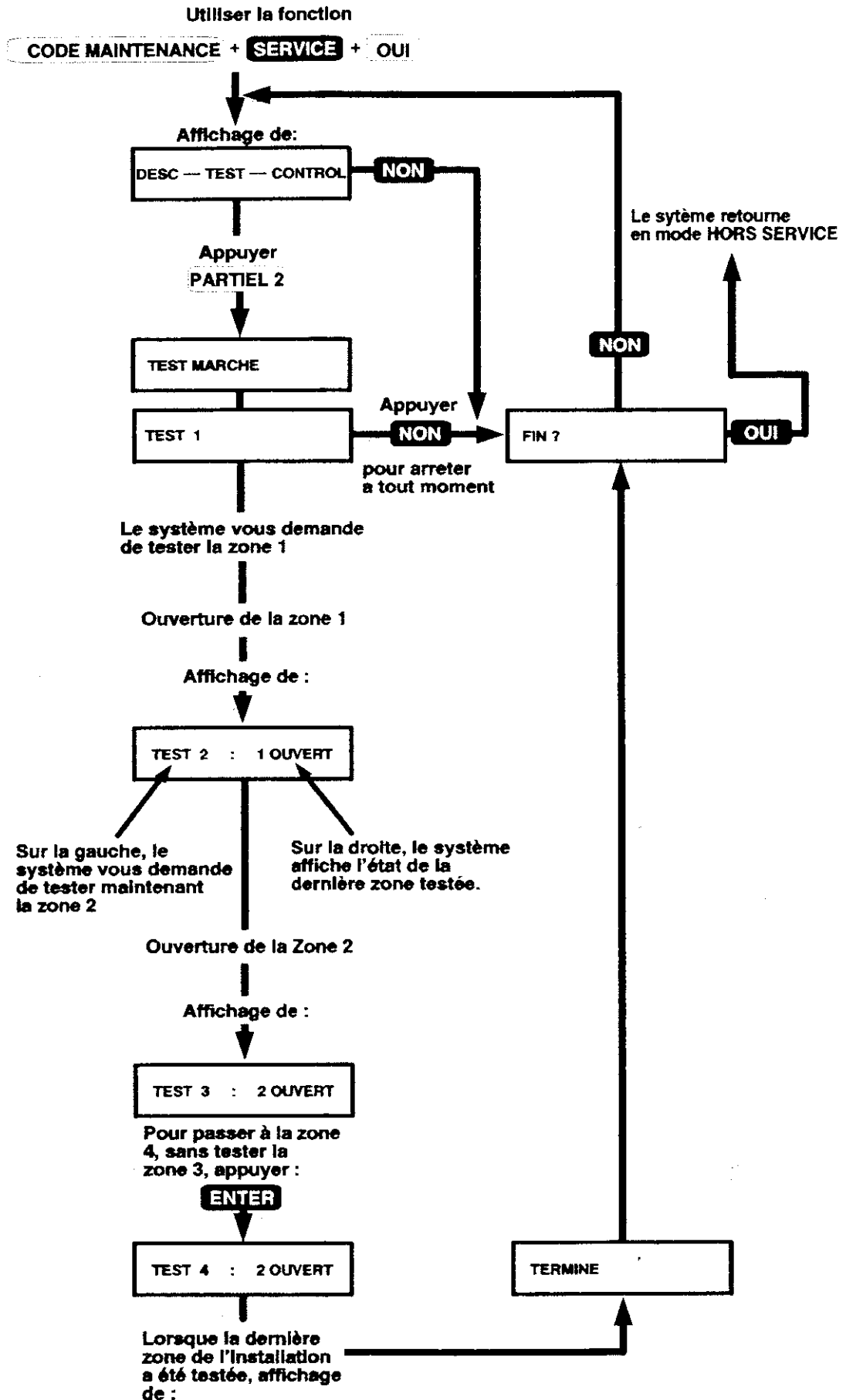
Si affichage de TEST 4 : 2 OUVERT , ceci signifie que la centrale vous demande de tester le point de détection N°4 et que le dernier point que vous avez testé est le point 2 et celui-ci est resté en position OUVERT.

Utilisation de la touche EN SERVICE

Il est également possible lors de chaque changement d'état, d'activer la sirène intérieure de la centrale (Sortie 7). La sortie 7 est activée pendant 1 seconde. Pour cela appuyer sur la touche EN SERVICE. Le fait de ré-appuyer sur cette touche, supprime le fonctionnement du relais N°7

Pour sortir ou interrompre ce test, appuyer sur la touche NON.

Le fait de sortir de ce menu, les touches PARTIEL 2 et EN SERVICE retrouvent leurs fonctions d'origine.



TEST DES POINTS

3.- Contrôle d'un point seul

Cette fonction permet d'obtenir l'état de chacun des points de détection de l'installation et ceci d'une façon individuelle. C'est une des fonctions de test les plus importantes.

Sélectionner l'option CONTROL en appuyant sur la touche AIDE.

Entrer le numéro du point à tester.
Apparaîtra alors,

TYPE DU POINT - NUMERO DU POINT - ETAT DU POINT - VALEUR ANALOGIQUE

Exemples de messages:

NUIT 15 FERME [28]	Point [initialisé] et cablé (fermé).
NUIT 15 FERME *28*	Point * non initialisé * et cablé (fermé).
NUIT 15 FERME /28/	Point / exclus / (par le technicien).
* NUIT 15 FERME [28]	Point * inhibé (par l'utilisateur).
/ NUIT 15 FERME [28]	Point / inhibé par une commande logiciel
+ NUIT 15 FERME [28]	Point + inhibé par l'utilisateur et une commande logiciel

VALEURS ANALOGIQUES :

Le nombre indiqué en fin de message (*28* ou [28] ou /28/) correspond à la valeur analogique de la ligne équilibrée entre le LEM et le détecteur. Le tableau suivant indique les valeurs pour chacun des quatre états possibles d'une zone :

VALEURS ANALOGIQUES		
Etat	Minimum	Maximum
C. /CIR	0	7
FERMEE	27	34
OUVERT	41	47
DECONN	82	87

Ces messages sont accompagnés d'un bip sonore différent selon l'état du point testé.

Point fermé	pas de bip
Point ouvert	bip long
Point en court circuit	bip rapide
Point déconnecté	bip continu

Utilisation de la touche AIDE

Il est possible de connaître la description du point actuellement en test, en appuyant sur la touche AIDE. Apparition pendant deux secondes du libellé du point de détection.

Utilisation de la touche PARTIEL 2

Il est possible de supprimer momentanément le fonctionnement du buzzer de la centrale (et ceux des claviers RKD) en appuyant sur la touche PARTIEL 2. Le fait de re-appuyer sur la touche PARTIEL 2 réactive la fonction buzzer.

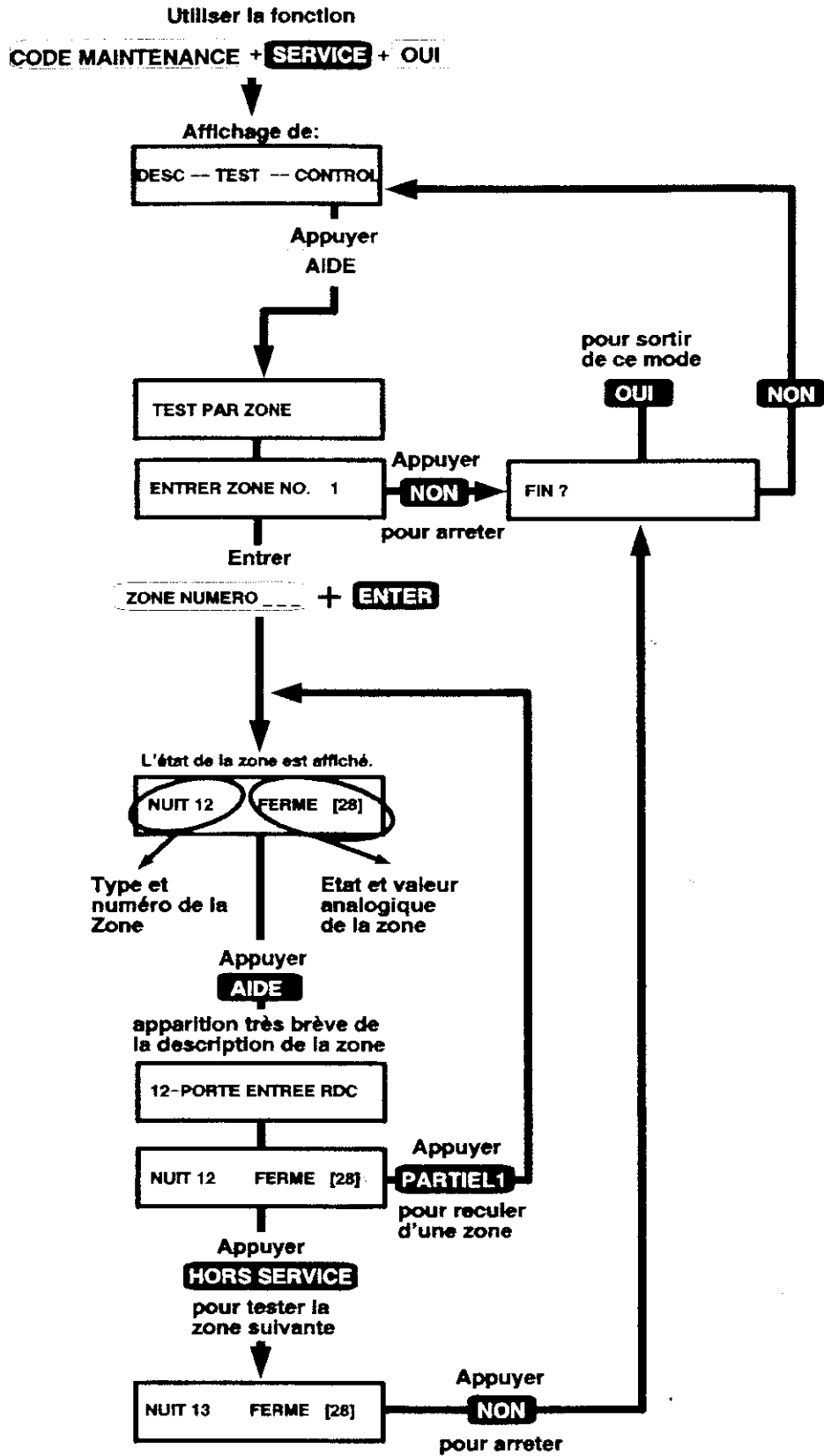
Utilisation de la touche EN SERVICE

Il est possible d'activer la sortie 7 (sirène intérieure) de la centrale sur chaque changement d'état du point de détection en appuyant sur la touche EN SERVICE. Cette sortie est active pendant 1 seconde. Le fait d'appuyer de nouveau sur cette touche annule le fonctionnement de la sortie 7 pour ce mode.

Utilisation des touches HORS SERVICE et PARTIEL1

Lors du test d'un point il est possible de visualiser le point précédent ou le point suivant à l'aide de ces deux touches.

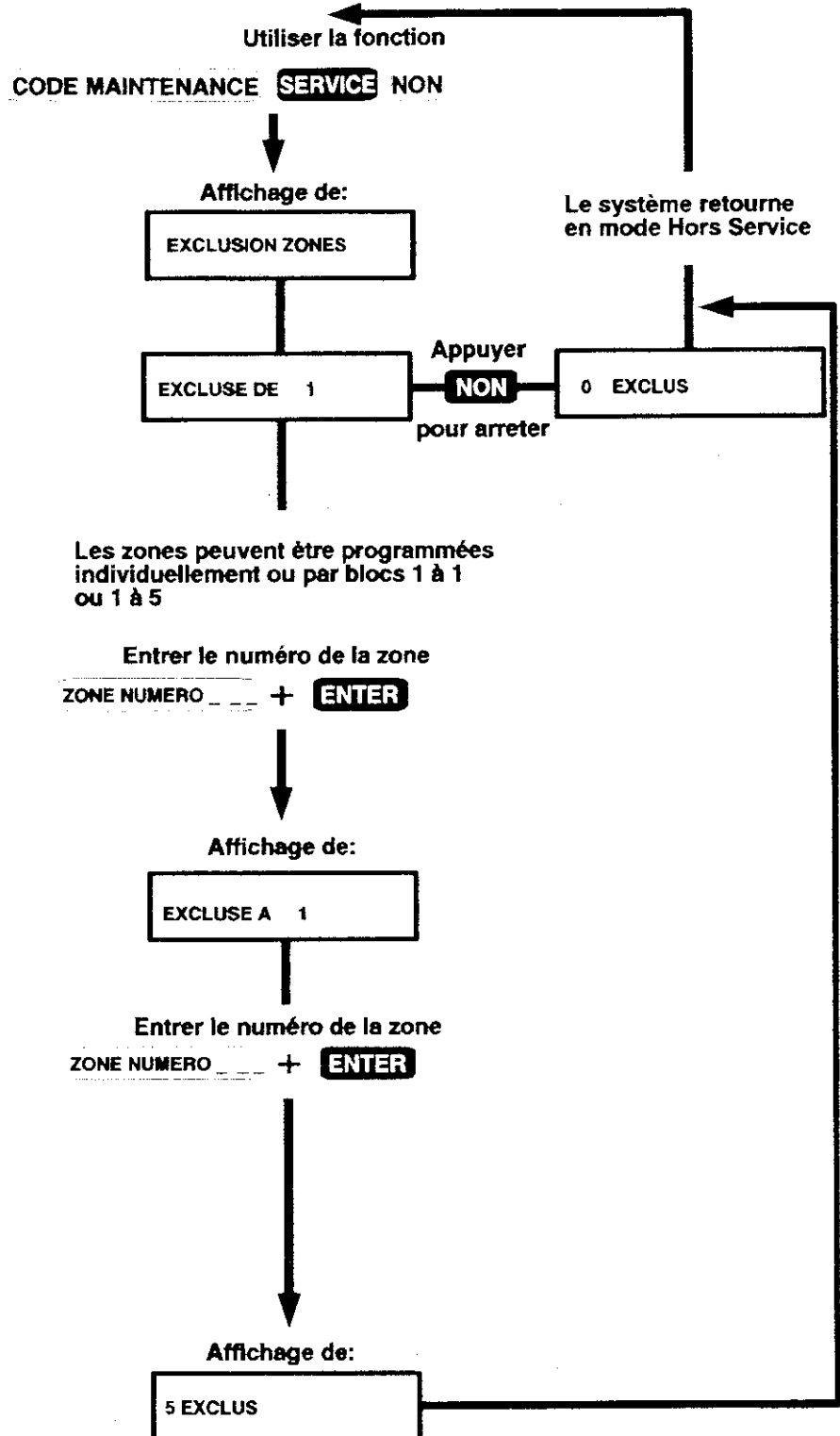
- HORS SERVICE (+) pour avancer
- PARTIEL 1 (-) pour reculer



I/12 MODE EXCLUSION

Cette fonction permet au technicien d'exclure un ou plusieurs points du système. Cette fonction inhibe le fonctionnement complet du point (les quatre états du point : C/CIRCUIT, FERME, OUVERT et DECONNECTE).

La fonction exclusion d'un ou de plusieurs points reste valide tant que le technicien n'a pas effectué un RESET du mode exclusion. (voir page suivante).



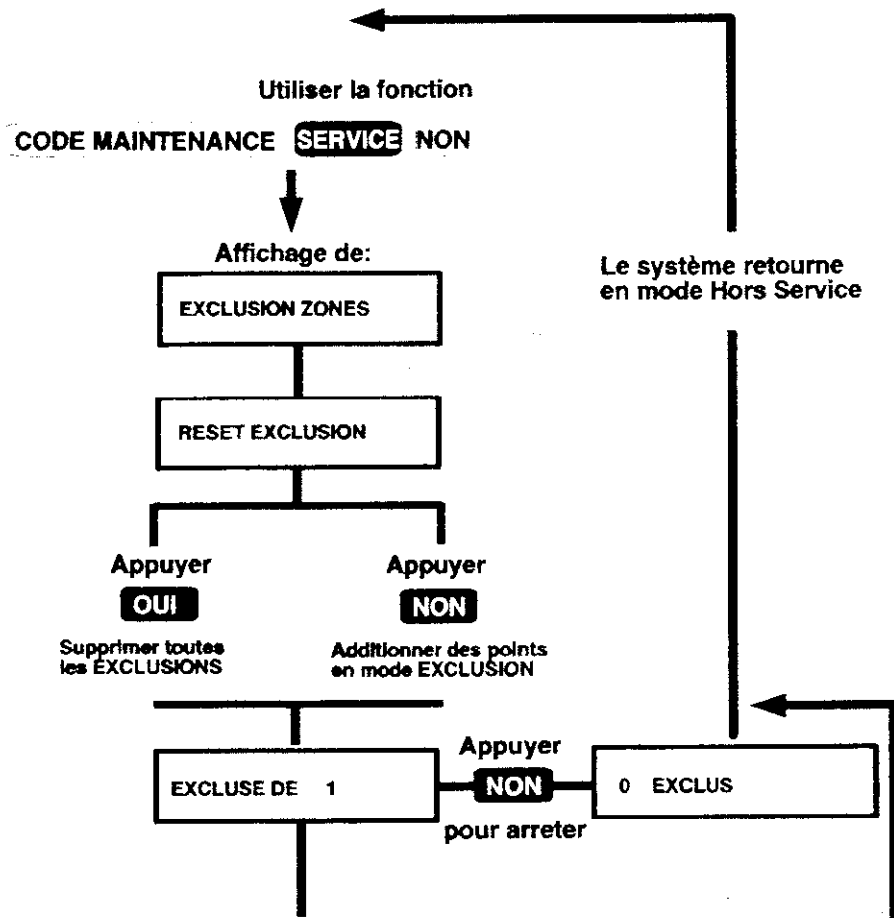
MODE EXCLUSION - RESET EXCLUSION

Lorsque le technicien à exclu des points de détection, ceux-ci ne reviendront dans le cours normal de la scrutation que par une opération manuelle.

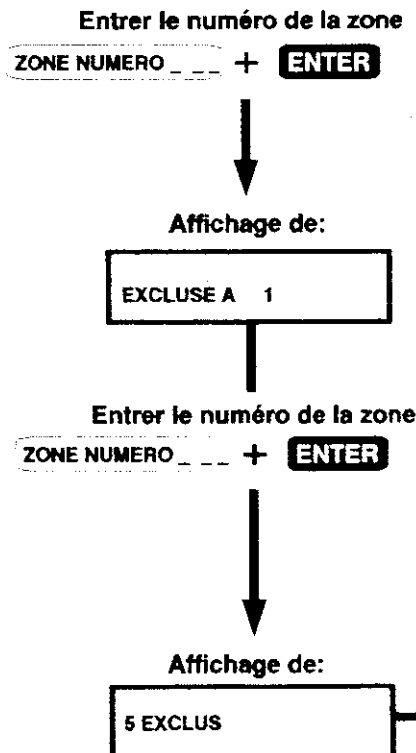
Pour cela, il devra effectuer l'opération inverse de l'exclusion. La centrale sachant que des points sont déjà exclus, proposera le RESET de ces exclusions.

Il est impossible de déterminer quels sont les points à RESETER, mais il faudra le faire d'une façon globale puis de re-exclure les points qui doivent rester exclus.

La centrale vous indiquera le nombre restant de points exclus.



Les zones peuvent être programmées individuellement ou par blocs 1 à 1 ou 1 à 5 par exemple



I/13 MENU CODE-OPTIONS-NOM

Ce menu permet d'attribuer à chacun des 36 utilisateurs que peut compter la centrale :

- son code utilisateur
- son nom
- ses options

CODE

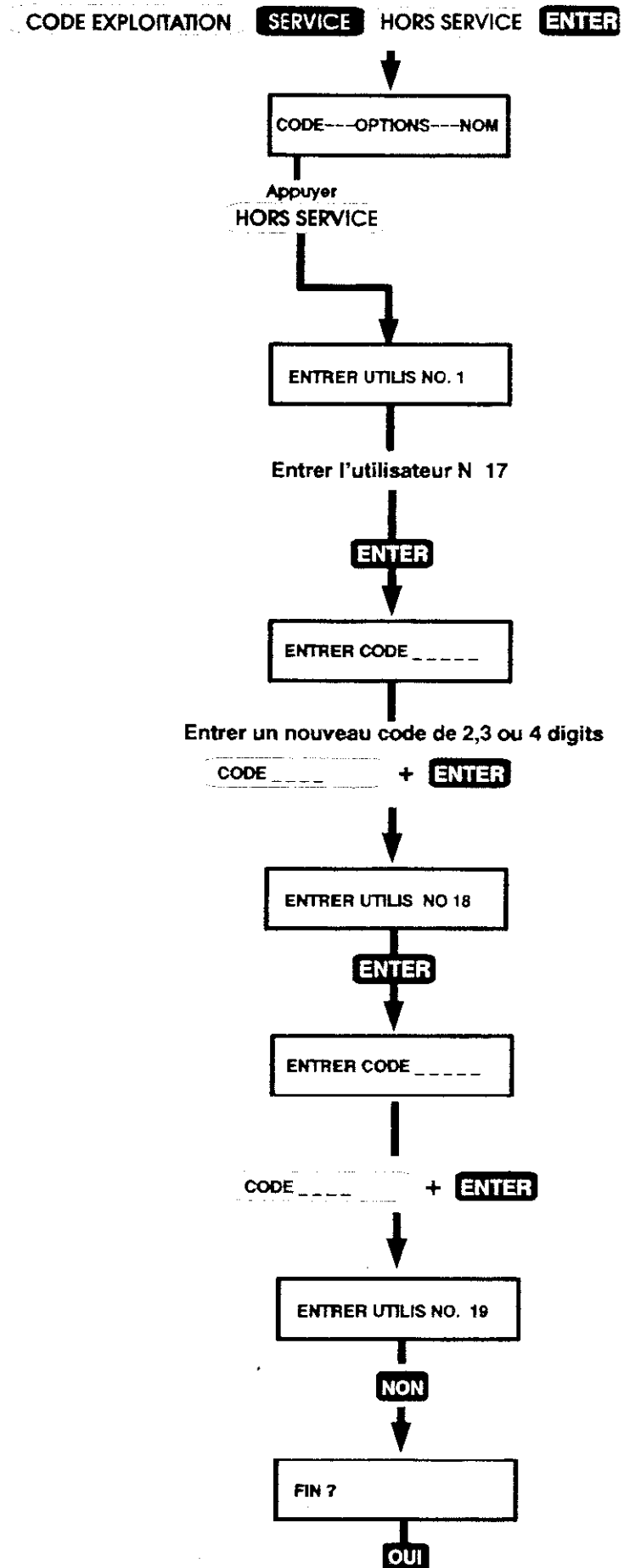
Cette fonction permet d'attribuer un code d'accès propre à chaque utilisateur. Ce code lui sera nécessaire pour toute opération effectuée. Le code peut être composé de 2, 3 ou 4 digits.

Il est préférable d'attribuer un code de 4 chiffres à un utilisateur afin d'éviter la validation systématique de l'opération.

En programmation usine,

- l'utilisateur N° 17 qui est l'utilisateur Technique ou Maintenance possède le code 17.
- l'utilisateur N° 18 qui est l'utilisateur Maître ou Exploitation possède le code 18.

Note : N'oubliez pas de changer les codes des utilisateurs 17 et 18



MENU CODE-OPTIONS-NOM

L'attribution des options consiste à autoriser certaines fonctions pour chacun des utilisateurs.

OPTIONS

Les options sont réparties en deux groupes :

- Options utilisateur
- Options technicien

Ces options peuvent être accessibles aux deux groupes.

Suivant la hiérarchie de l'utilisateur qui utilise ce mode, les options proposées sont différentes.

Un utilisateur muni des options utilisateur pourra configurer d'autres utilisateurs.

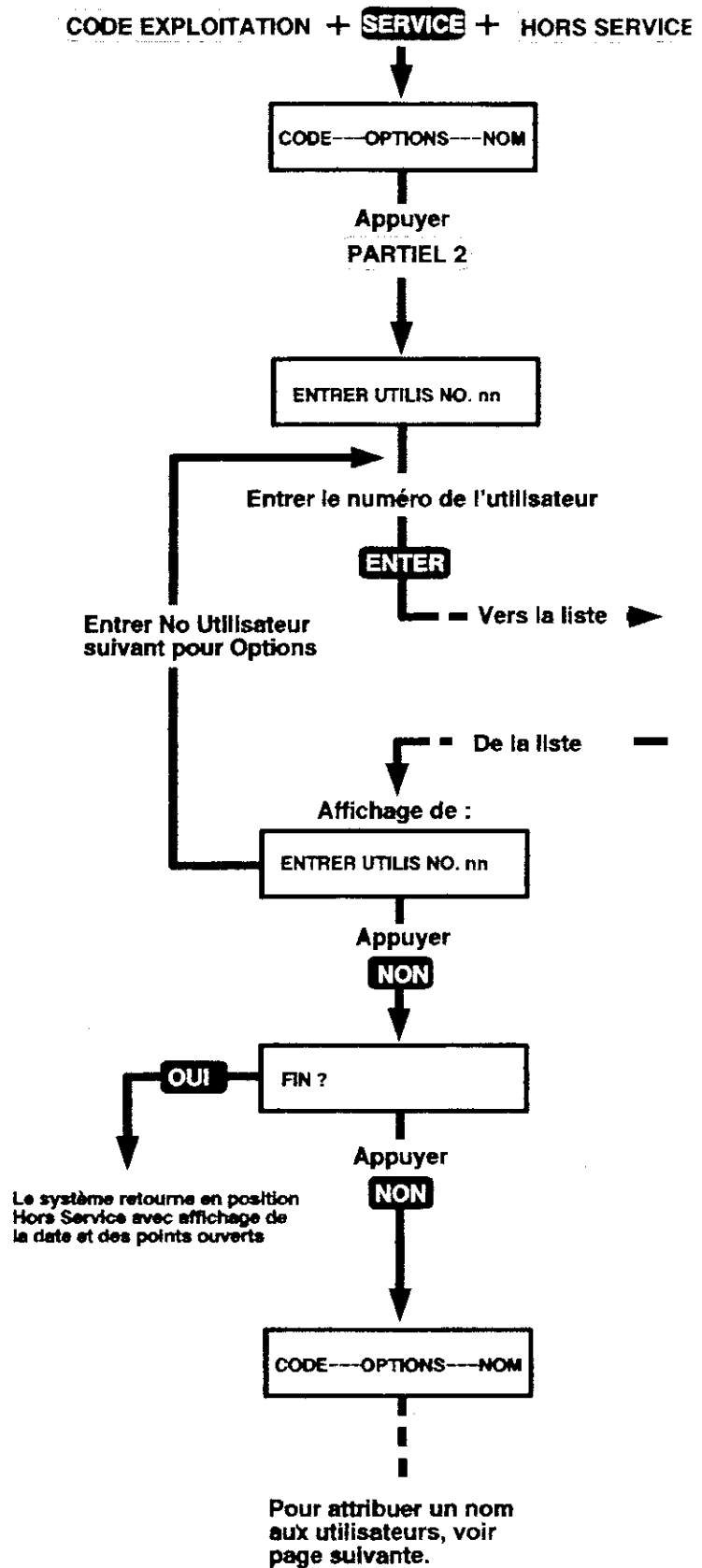
Un utilisateur muni des options technicien pourra configurer d'autres techniciens.

Options Utilisateurs

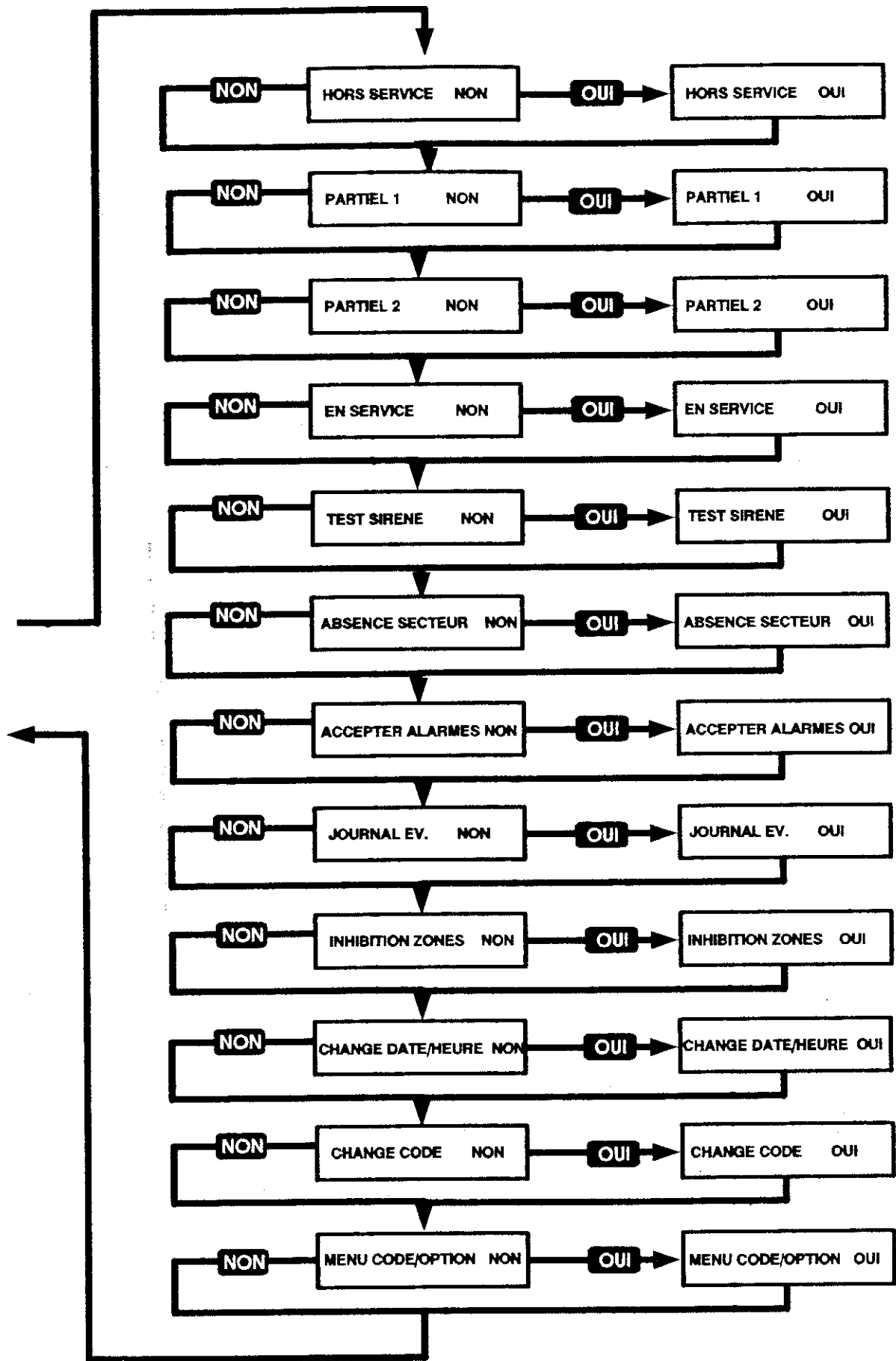
- Hors Service
- En Service
- Accepter Alarmes
- Journal Ev.
- Inhibition zones
- Change Date/Heure
- Change Code
- Menu Code/Option/Nom

Options Technicien

- Journal Ev.
- Change Date /Heure
- Change Code
- Menu Desc/Type/Variables
- Menu Code/Option/Nom
- Menu Desc/Test/Control
- Exclusion zones
- Editeur Programme



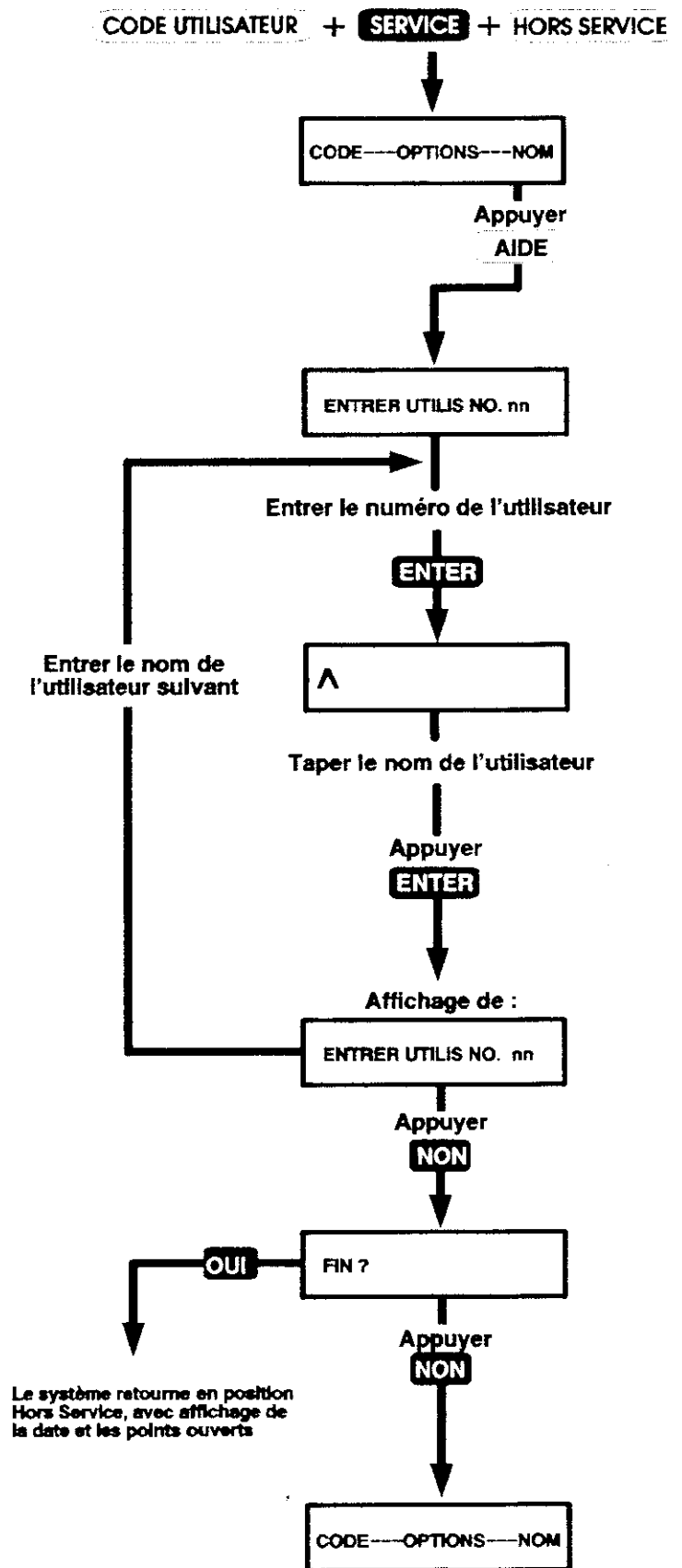
MENU CODE-OPTIONS-NOM



MENU CODE-OPTIONS-NOM

NOM

Cette fonction permet d'attribuer à un utilisateur un nom physique d'une personne et ceci sur 20 caractères.
Ce nom apparaîtra dans le journal des événements.



I/14 MENU DESC. - TYPE - VAR.

Ce menu permet de définir, pour chaque point, un nom et un type de fonctionnement ainsi que les variables de fonctionnement général du système.

DESC.

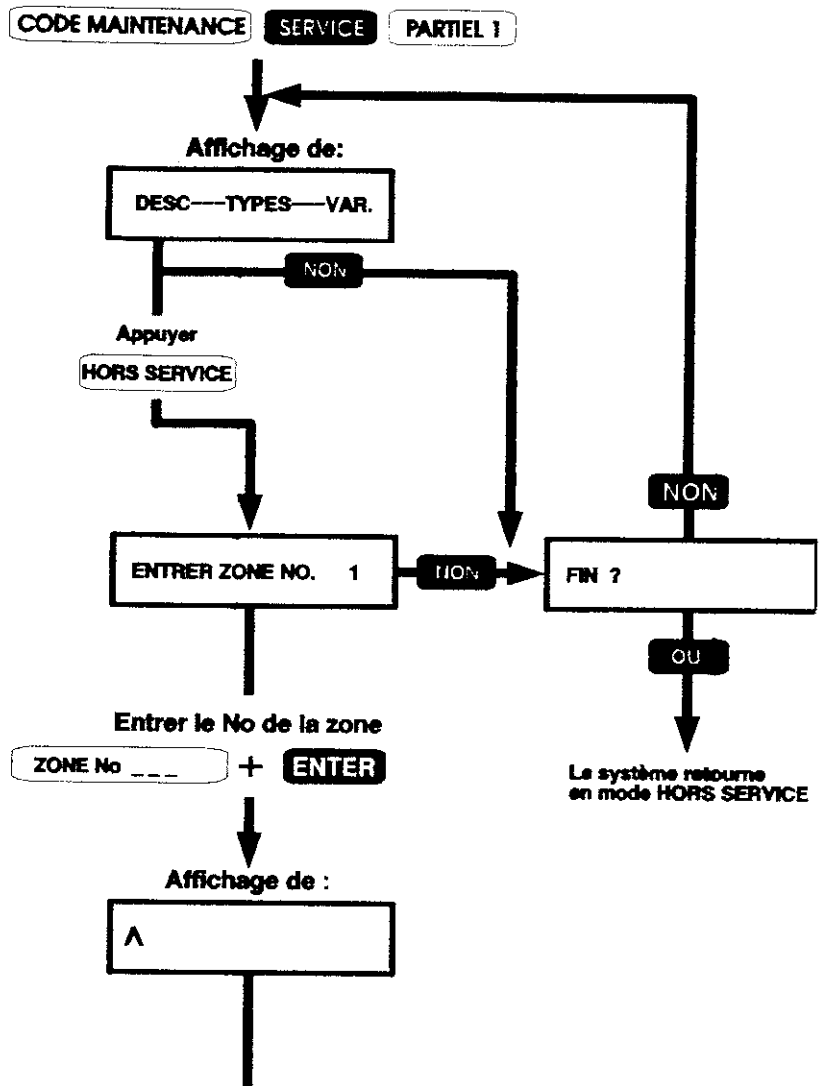
Chaque point du système peut être identifié par une description de 20 caractères.

Cette description apparaîtra chaque fois que le point est en défaut, à l'afficheur et sur l'imprimante (édition au fil de l'eau ou journal des événements).

Pour des raisons pratiques (mode inhibition), il est conseillé d'inclure le numéro du point avant sa description.

Exemple :

15-PORTE ENTREE RDC



MENU DESC. - TYPE - VAR.

TYPE

Cette fonction permet d'affecter un type de fonctionnement à chacun des points du système.

Il peut exister jusqu'à 26 types de fonctionnements différents.

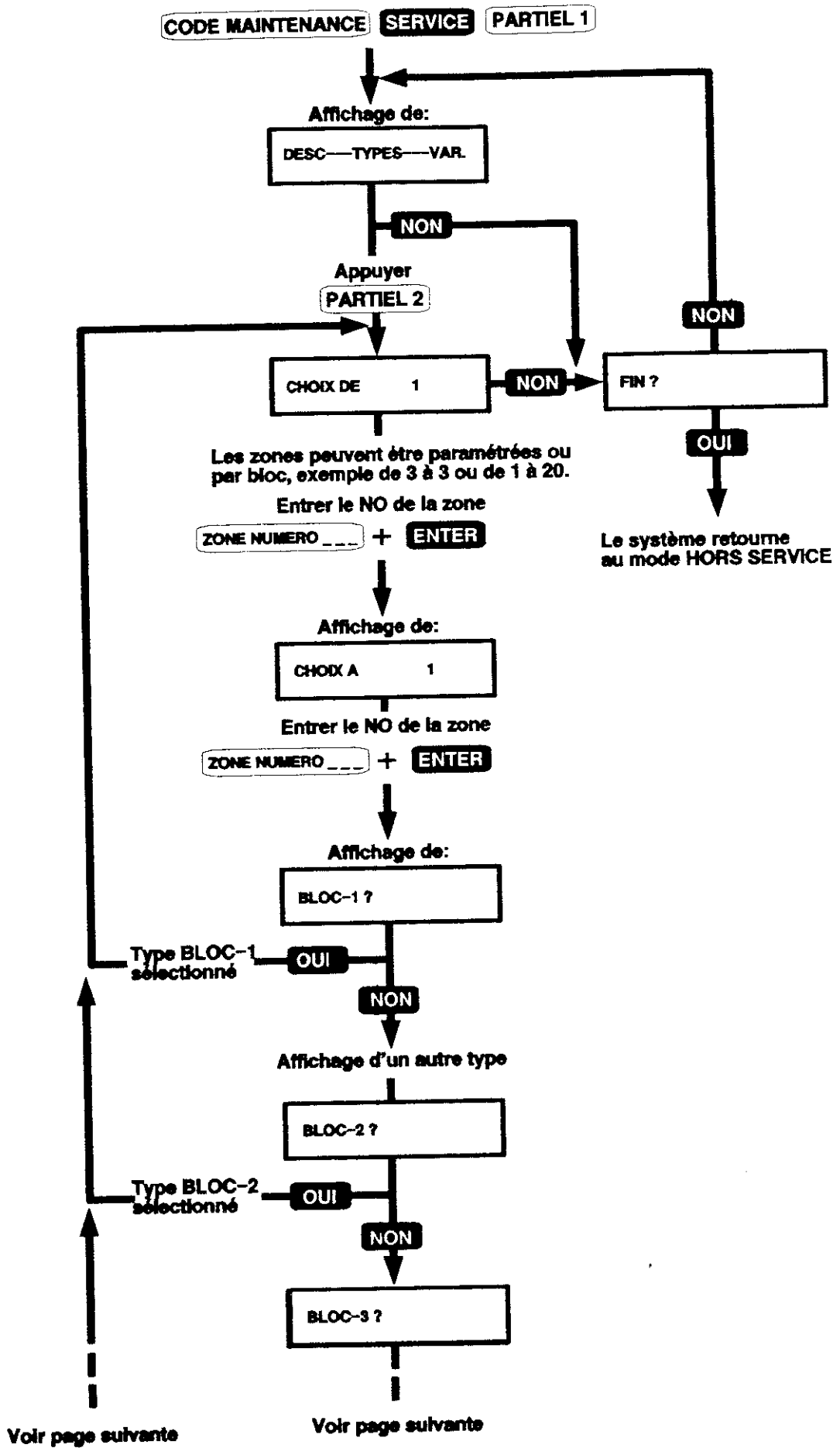
Il faudra être vigilant suivant le type de logiciel que vous utilisez, les types de points de la centrale standard sont différents de ceux d'une centrale 8 blocs.

Il est possible d'attribuer un type de point soit à un point seul ou directement à un groupe de points.

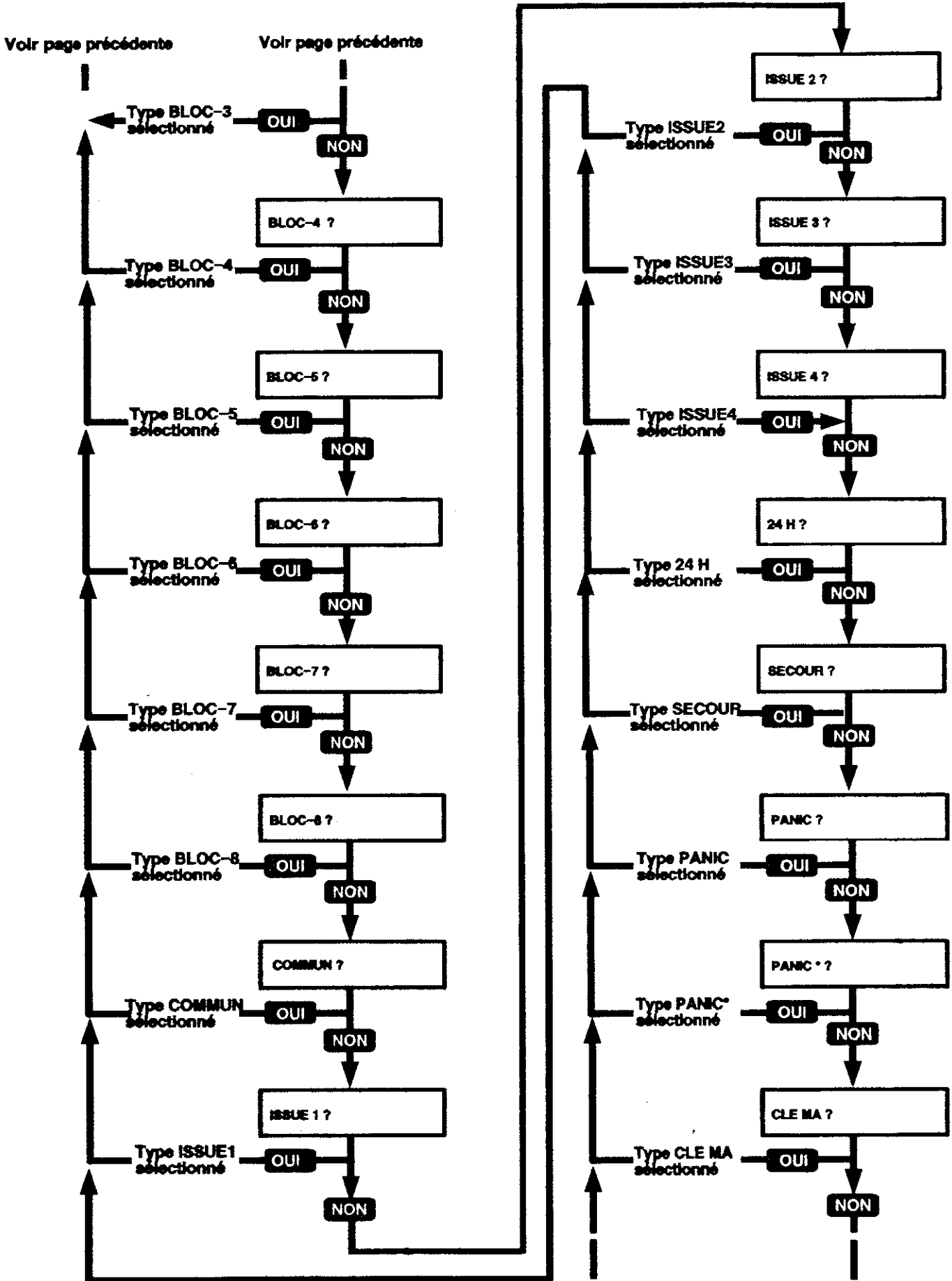
La centrale connaît différents types de fonctionnement pour les points :

BLOC-1
BLOC-2
BLOC-3
BLOC-4
BLOC-5
BLOC-6
BLOC-7
BLOC-8
COMMUN
ISSUE 1
ISSUE 2
ISSUE 3
ISSUE 4
ISSUEC
24 H
SECOUR
PANIC
AGRESS
CLE MA
TEST
TECH

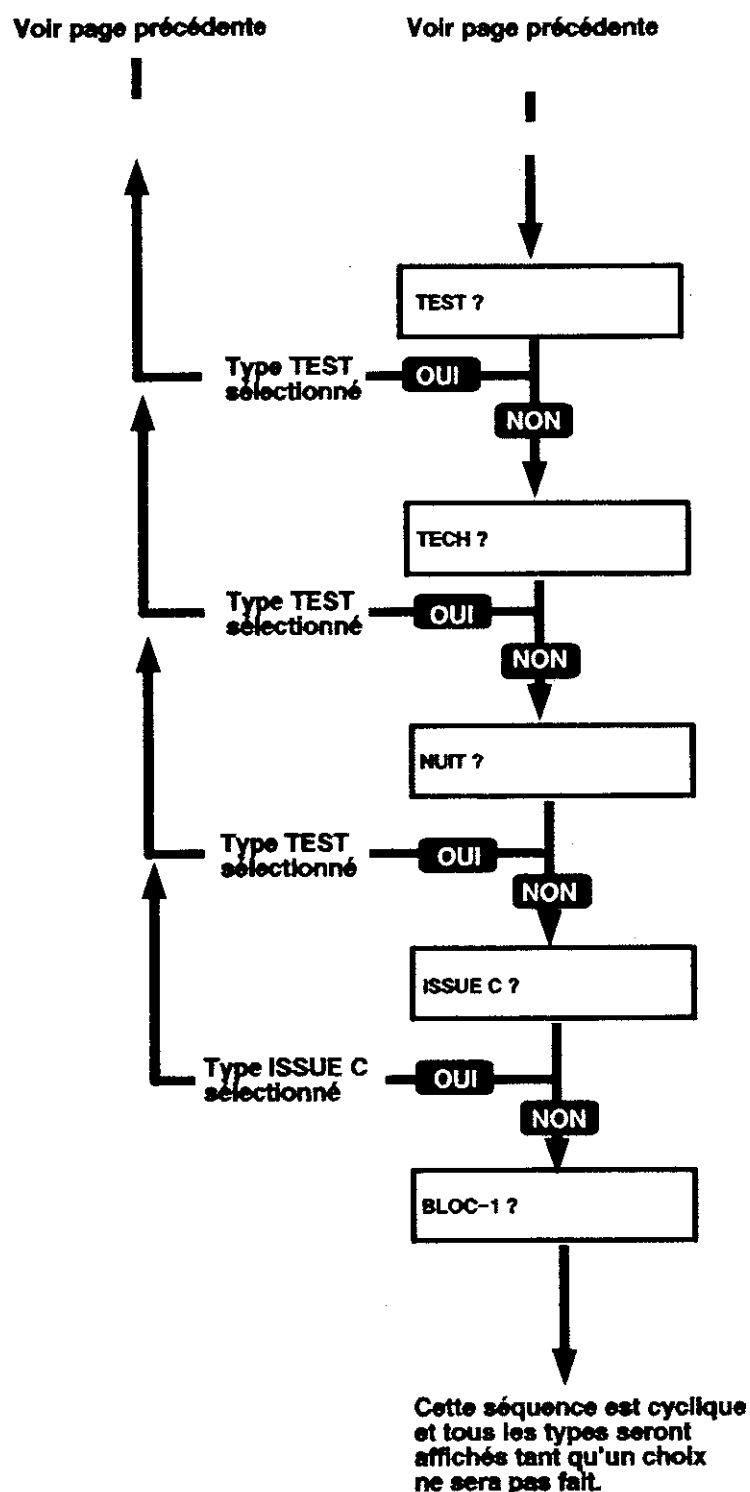
Choix du type de fonctionnement



Choix du type de fonctionnement



Choix du type de fonctionnement



Détail des types de fonctionnement possibles

- BLOC-1** Point d'alarme immédiat
 - Pris en compte en mode BLOC-1 marche
 - Déclenche la sortie d'alarme Bloc-1 N° 31
 - Géré comme une alarme de Bloc.
- BLOC-2** Point d'alarme immédiat
 - Pris en compte en mode BLOC-2 marche
 - Déclenche la sortie d'alarme Bloc-2 N° 32
 - Géré comme une alarme de Bloc.
- BLOC-3** Point d'alarme immédiat
 - Pris en compte en mode BLOC-3 marche
 - Déclenche la sortie d'alarme Bloc-3 N° 33
 - Géré comme une alarme de Bloc.
- BLOC-4** Point d'alarme immédiat
 - Pris en compte en mode BLOC-4 marche
 - Déclenche la sortie d'alarme Bloc-4 N° 34
 - Géré comme une alarme de Bloc.
- BLOC-5** Point d'alarme immédiat
 - Pris en compte en mode BLOC-5 marche
 - Déclenche la sortie d'alarme Bloc-5 N° 35
 - Géré comme une alarme de Bloc.
- BLOC-6** Point d'alarme immédiat
 - Pris en compte en mode BLOC-6 marche
 - Déclenche la sortie d'alarme Bloc-6 N° 36
 - Géré comme une alarme de Bloc.
- BLOC-7** Point d'alarme immédiat
 - Pris en compte en mode BLOC-7 marche
 - Déclenche la sortie d'alarme Bloc-7 N° 37
 - Géré comme une alarme de Bloc.
- BLOC-8** Point d'alarme immédiat
 - Pris en compte en mode BLOC-8 marche
 - Déclenche la sortie d'alarme Bloc- N° 38
 - Géré comme une alarme de Bloc.
- COMMUN** Point d'alarme immédiat
 - Pris en compte en mode COMMUN marche
 - Déclenche une sortie d'alarme Commun N° 39
 - Géré comme une alarme de Bloc

Détail des types de fonctionnement possibles (suite)

- ISSUE1** Point de détection temporisé en entrée / sortie du Bloc-1
 - Temporisé pendant la temporisation de sortie
 - Lance la temporisation d'entrée en mode Bloc-1 marche
- ISSUE2** Point de détection temporisé en entrée / sortie du Bloc-2
 - Temporisé pendant la temporisation de sortie
 - Lance la temporisation d'entrée en mode Bloc-2 marche
- ISSUE3** Point de détection temporisé en entrée / sortie du Bloc-3
 - Temporisé pendant la temporisation de sortie
 - Lance la temporisation d'entrée en mode Bloc-3 marche
- ISSUE4** Point de détection temporisé en entrée / sortie du Bloc-4
 - Temporisé pendant la temporisation de sortie
 - Lance la temporisation d'entrée en mode Bloc-4 marche
- ISSUEC** Point de détection temporisé en entrée / sortie du Bloc commun
 - Temporisé pendant la temporisation de sortie
 - Lance la temporisation d'entrée en mode COMMUN marche
- SECOUR** Point d'alarme utilisé pour la surveillance des issues de secours
 En mode HORS SERVICE
 - Déclenche la sortie 11
 - Déclenche le buzzer de la centrale
 En mode EN SERVICE
 - Géré en alarme comme un point de type BLOC
- PANIC** Point d'alarme silencieuse immédiate
 -Actif dans tous les modes (24 H / 24)
 - Déclenche la sortie 10
- AGRESS** Point d'alarme silencieuse immédiate
 - Actif dans tous les modes
 - Déclenche la sortie 3
- CLE MA** Point de mise en et hors service totale du système
 - Permet d'effectuer une mise en ou hors service totale par clé
 - Fonctionne en impulsionnel normalement fermé
 - Les temporisations d'entrée / sortie sont toujours actives.
 - Les manipulations sont mémorisées sous l'utilisateur N° 16.

Détail des types de fonctionnement possibles (suite)

- TEST** Point de détection en test
- Actif en mode EN SERVICE uniquement
 - Ne déclenche pas d'alarme
 - N'interdit pas de mise EN SERVICE en cas de défaut du point
 - Mémorisation des ouvertures et des fermetures de point
 - Ce type est généralement affecté à des points en cours de mise au point afin de faciliter les réglages ou ajustements des détecteurs.
- TECH** Point de gestion d'alarmes techniques
- Actif dans tous les modes (24 h / 24)
 - Déclenche la sortie 9
 - Déclenche la sortie ayant le même numéro que le point.
- Exemple : Si le point 34 paramétré en TECH s'ouvre, la sortie 34 s'active; si le point 34 se ferme, la sortie 34 se referme.
- ATTENTION**: Les sorties de 1 à 13 étant déjà affectées à des sorties d'informations générales, ces adresses ne pourront pas être affectées à des points de type TECH.
- 24 H** Point d'alarme immédiat
- Actif dans tous les modes (24 H / 24)
 - Géré en alarme comme un point de type BLOC

ATTENTION

La centrale est en mode :

- HORS SERVICE uniquement après avoir entré son code suivi de la touche
HORS SERVICE
- EN SERVICE uniquement après avoir entré son code suivi de la touche
EN SERVICE

Lors de manipulations sur les blocs (Marche/Arrêt), la centrale n'est ni en mode HORS SERVICE, ni en mode EN SERVICE.

REMARQUE

A l'initialisation de la centrale, les types de points sont attribués de la manière suivante :

Les points de 1 à 100 sont du type BLOC-1

MENU DESC. - TYPE - VAR.

Modification des variables

VAR.

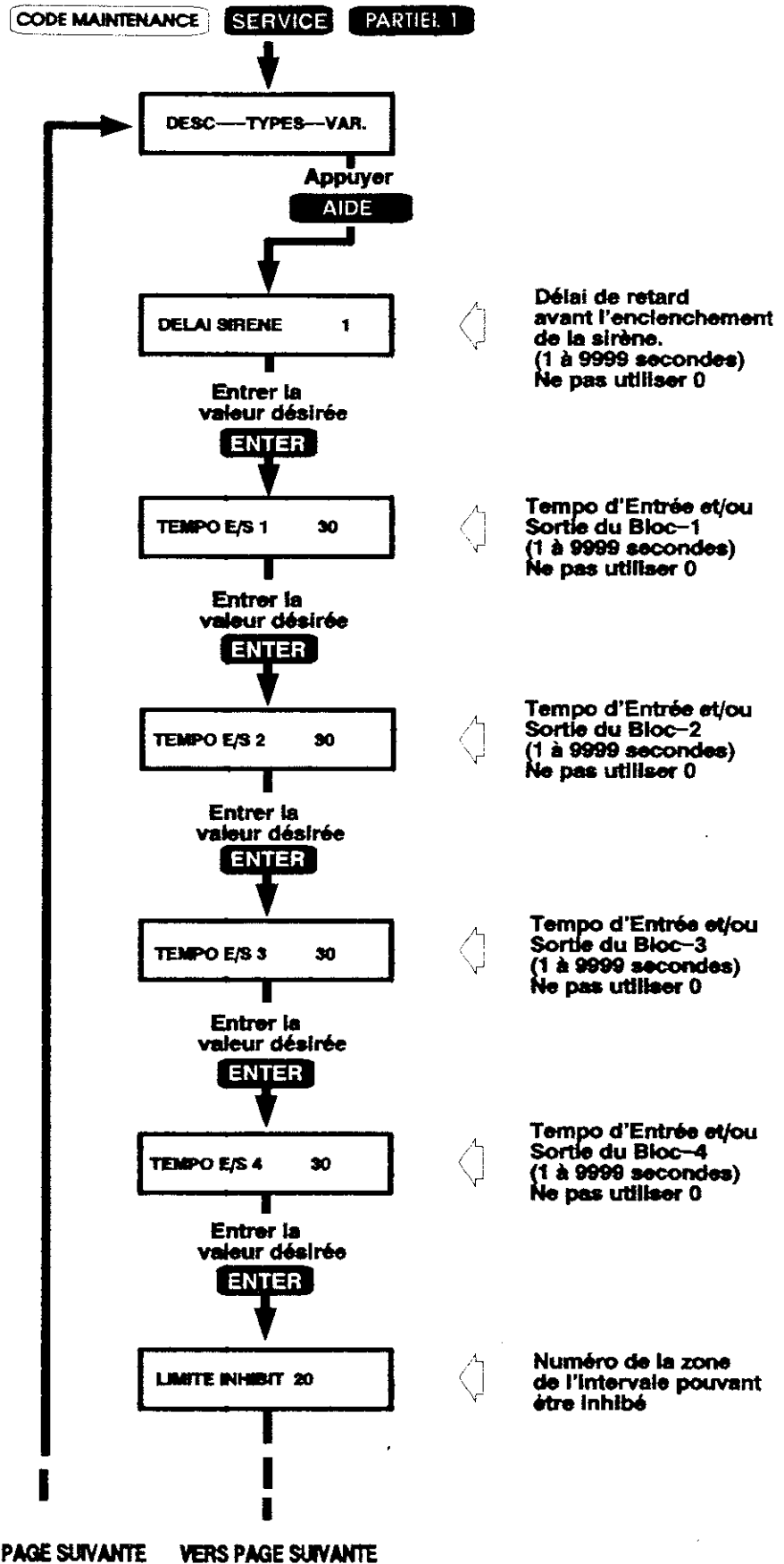
Cette fonction permet de paramétrer les différentes variables du système.

Dans cette partie de la configuration du système, les variables sont différentes d'un logiciel à l'autre.

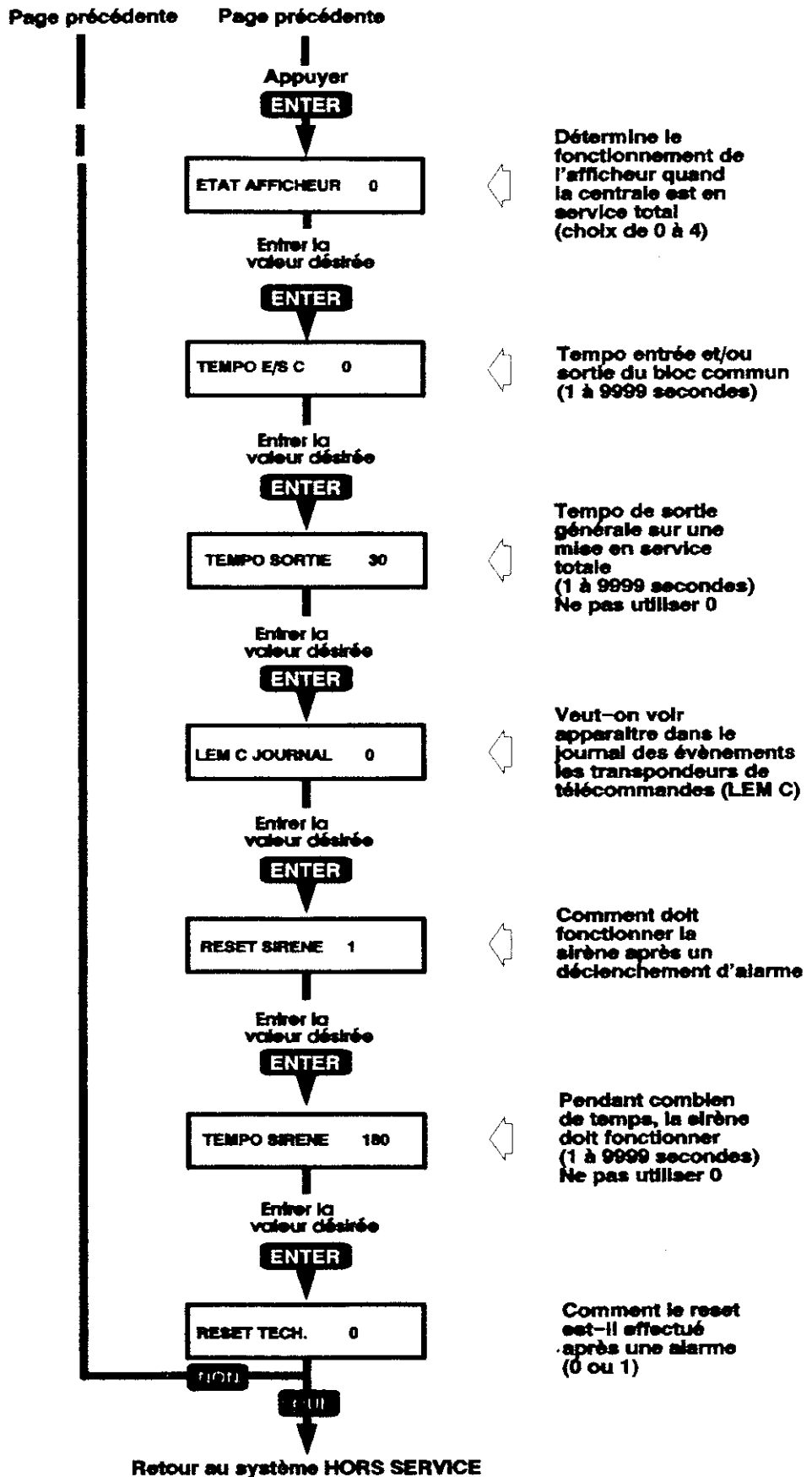
Modification des variables

Par défaut les différentes variables ont les valeurs suivantes:

TEMPO E/S 1	30
TEMPO E/S 2	30
TEMPO E/S 3	30
TEMPO E/S 4	30
LIMITE INHIBIT	20
ETAT AFFICHEUR	0
TEMPO E/S C	0
TC AU JOURNAL	0
RESET SIRENE	1
TEMPO SIRENE	180



Modification des variables



Détail des variables

TEMPO E/S 1	30 Temporisation d'entrée/sortie du bloc 1. 0 = instantané (pas de point du type « ISSUE 1 » De 1 à 9999 secondes.
TEMPO E/S 2	30 Temporisation d'entrée/sortie du bloc 2. 0 = instantané (pas de point du type « ISSUE 2 » De 1 à 9999 secondes.
TEMPO E/S 3	30 Temporisation d'entrée/sortie du bloc 3. 0 = instantané (pas de point du type « ISSUE 3 » De 1 à 9999 secondes.
TEMPO E/S 4	30 Temporisation d'entrée/sortie du bloc 4. 0 = instantané (pas de point du type « ISSUE 4 » De 1 à 9999 secondes.
LIMITE INHIBIT	20 Détermine le point le plus élevé pouvant être inhibé. Si cette limite est fixée à 20, un utilisateur ayant l'option « INHIBITION », pourra inhiber tous les points compris de 1 à 20.
ETAT AFFICHEUR	0 Détermine le mode de fonctionnement de l'afficheur lorsque la centrale est en mode « EN SERVICE ». 0= afficheur éteint 1= affichage des messages d'alarme 2= affichage des messages d'alarme et d'alerte 3= affichage des messages d'alarme, d'alerte, de la date et l'heure et des points ouverts. 4= affichage des messages d'alarme, d'alerte, de la date et de l'heure, du type de points de la description et de l'état de tous les points ouverts.
TEMPO E/S C	30 Temporisation d'entrée et de sortie du bloc commun. 0= instantané (pas de point de type « ISSUE COMMUN » De 1 à 9999 secondes.

Détail des variables

TC AU JOURNAL	0 Détermine la mise en mémoire des changements d'état des LEM de sorties ou LEM C. 0 = le changement d'état n'est pas mémorisé dans le journal des événements. 1= le changement d'état est mémorisé dans le journal des événements.
RESET SIRENE	1 Détermine le mode de réarmement des sirènes après une alarme. 0= les sirènes se réarment après la temporisation sirène et ne se redéclenchent plus. 1= les sirènes se réarment après la temporisation sirène et se redéclenchent sur une nouvelle détection mais sans délai de retard de sirène. 2= les sirènes se réarment après la temporisation sirène si tous les points sont au repos (fermé) et se redéclenchent sur une nouvelle ouverture de points, sans délai de retard sirène.
TEMPO SIRENE	180 Temporisation de réarmement de la sirène. De 1 à 9999 secondes. 0 = infini

I/15 EDITEUR PROGRAMME

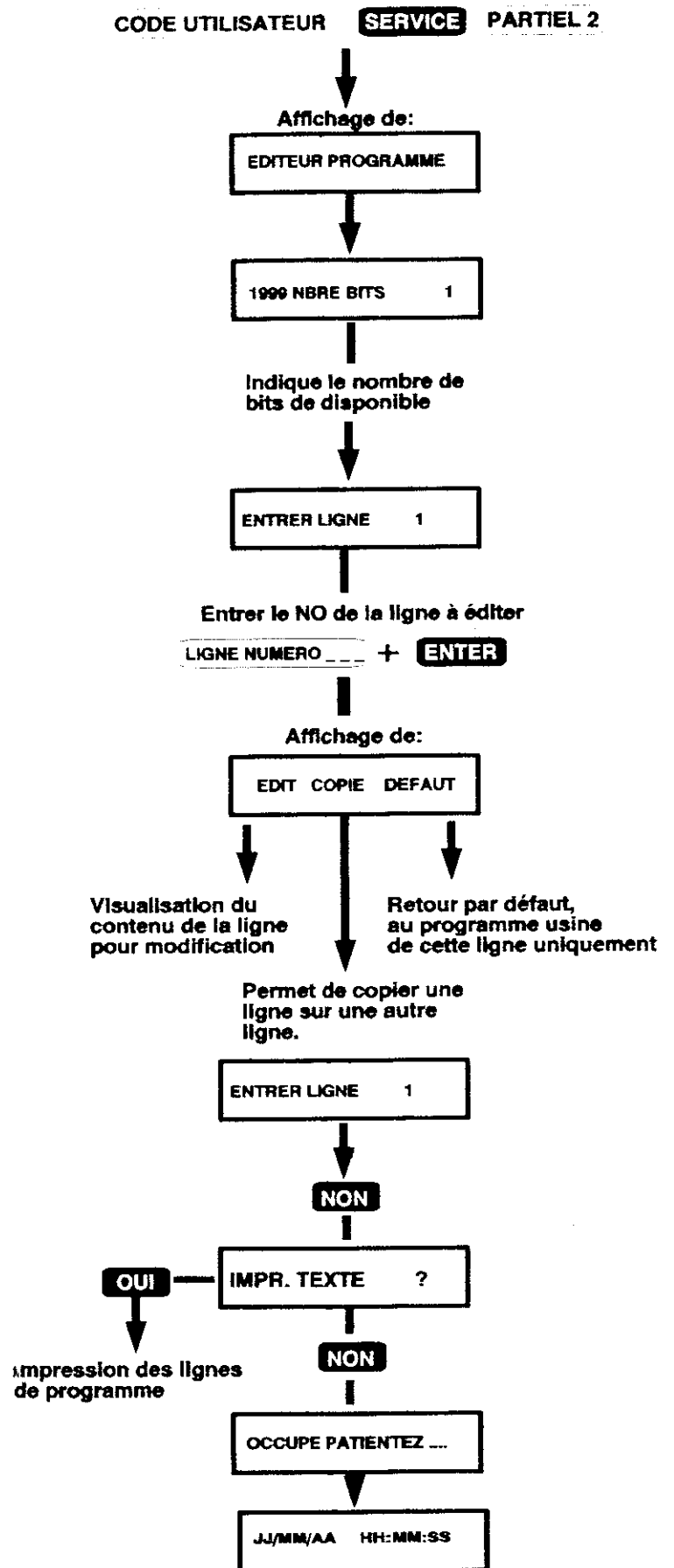
Cette option vous permet d'éditer les lignes de programme de la centrale. Dans ce mode il est possible de modifier le programme usine et de l'adapter aux besoins spécifiques du client.

Le programme est composé de deux types de lignes :

- lignes de texte : Utilisées pour l'affichage des informations.
- lignes de commandes : Utilisées pour définir le fonctionnement de la centrale suivant les événements analysés. Les lignes de commande utilisent un langage spécifique aux centrales APLEX.

Note

Pour plus de renseignements, veuillez vous reporter au manuel de programmation logiciel V36.2



I/16 CHANGE HEURE ETE / HIVER

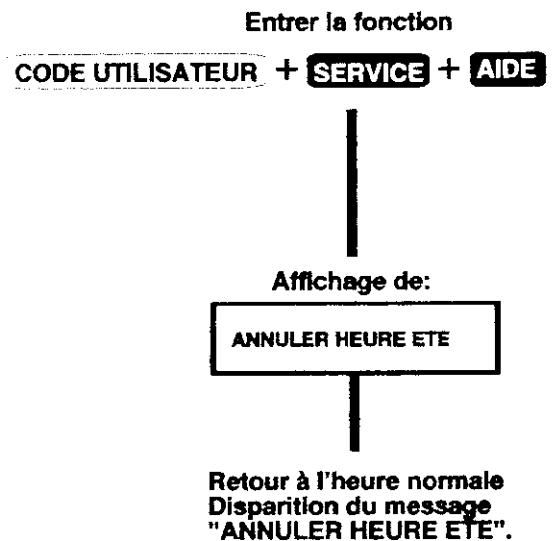
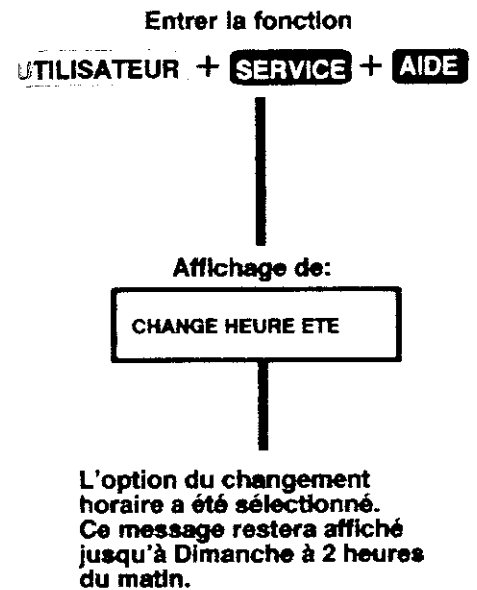
Cette fonction permet de sélectionner le passage de l'heure d'été à l'heure d'hiver et inversement.

La centrale sait automatiquement suivant la date, si elle doit passer de l'heure d'été ou le contraire, sans qu'aucune configuration ne soit nécessaire lors de l'initialisation de la centrale.

La centrale comporte un calendrier hebdomadaire. Le changement d'heure ayant lieu automatiquement le dimanche à 02:00 Heure, il convient de sélectionner ce mode dans la semaine qui précède le changement d'heure officiel.

Après sélectionné cette option, la centrale affiche : CHANGE HEURE DIM. Ce message persiste jusqu'au changement d'heure effectif le dimanche suivant.

Pour annuler l'heure d'été, ou pour passer à l'heure d'hiver, répéter l'opération. Affichage de ANNULER HEURE D'ETE



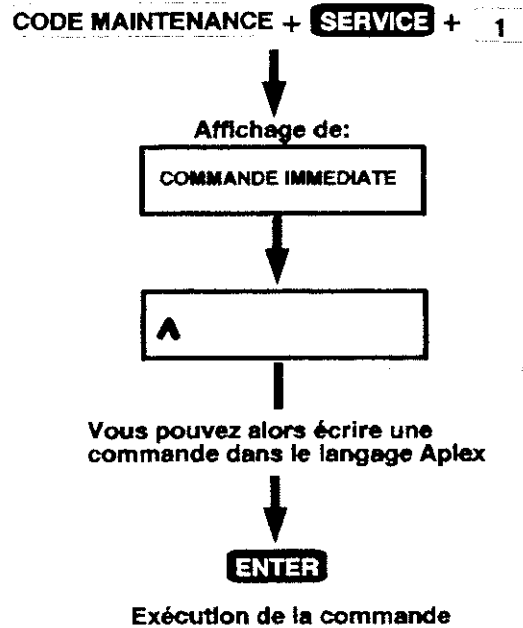
I/17 COMMANDE IMMEDIATE

Cette option permet d'écrire une commande qui sera effectuée immédiatement par la centrale.

Ces commandes sont écrites dans le langage spécifique Aplex.

En général, ces commandes servent pour effectuer des opérations simples, activer le buzzer, déclencher une sortie, afficher un message, ou inhiber des points pour tester une mise en service.

Voir le manuel de programmation pour plus de détails sur le principe d'écriture des commandes.



I/18 CONFIGURATION DES BLOCS

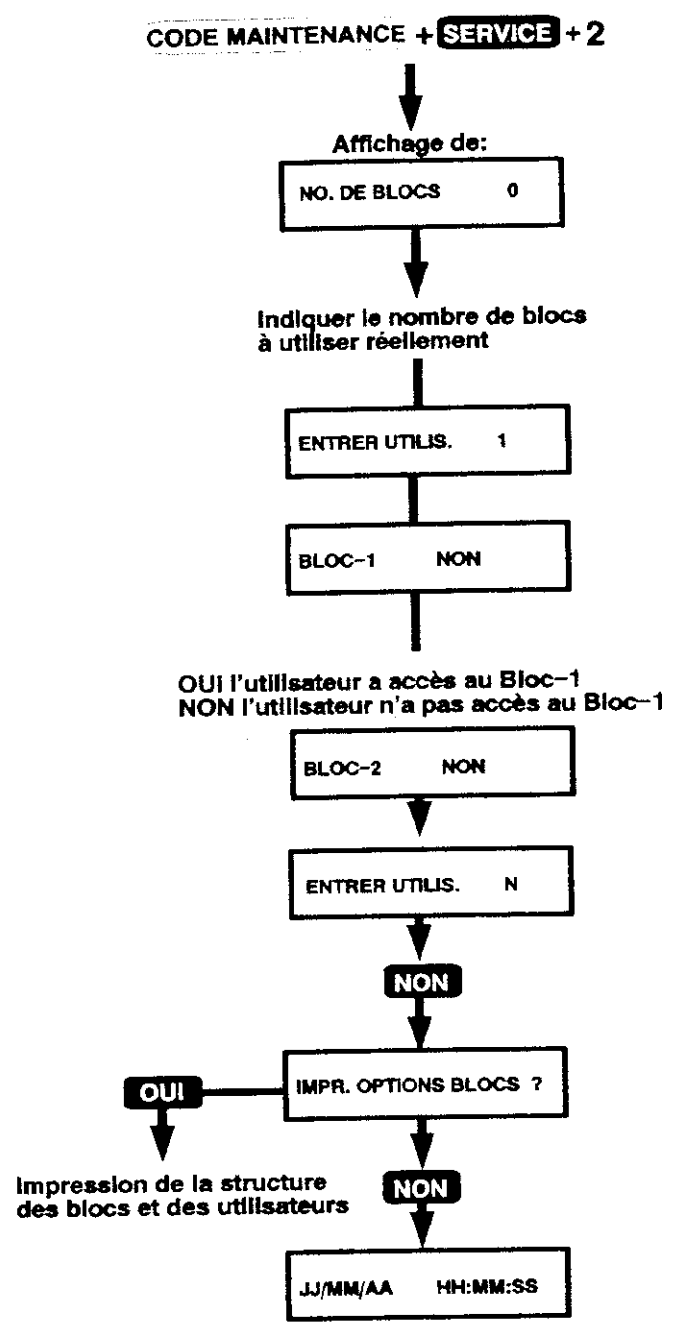
Cette fonction permet de déclarer le nombre de blocs utilisés sur l'installation.

Celle-ci possède un maximum de 8 blocs. Pour que le bloc Commun puisse être mis en service, il faut que tous les blocs déclarés soient EN SERVICE.

Déclarer le nombre de blocs utilisés. Valider par ENTER.

Indiquer ensuite quels sont les utilisateurs ayant accès au MARCHE / ARRET de chaque bloc.

En sortant de cette fonction, le système vous demande, si vous avez déclaré une imprimante connectée au système, l'édition des utilisateurs et leur accès aux différents blocs.



I/19 TEST DES SORTIES

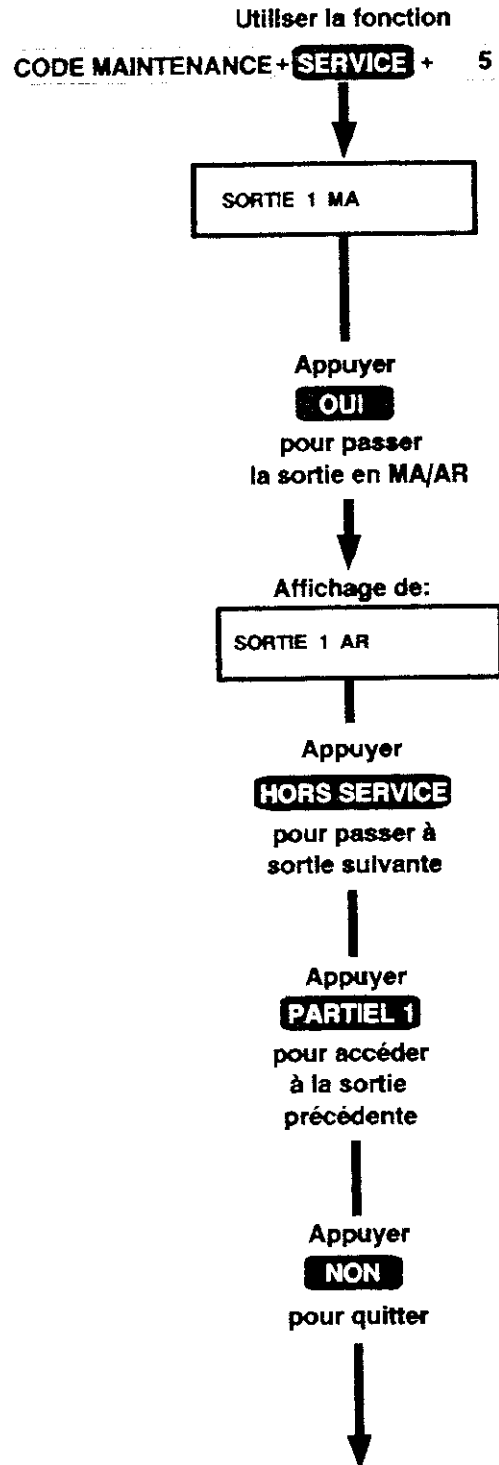
Cette fonction vous permet de tester chaque sortie de la centrale ou des LEM de télécommande sur le bus.

Le changement d'état de la sortie s'effectue en appuyant sur la touche OUI.

Il est conseillé d'effectuer une Mise Hors Service après l'utilisation de cette fonction afin de remettre les sorties dans leur position initiale.

Note :

- Les sorties tension de la centrale fournissent un 12V en position MARCHE.



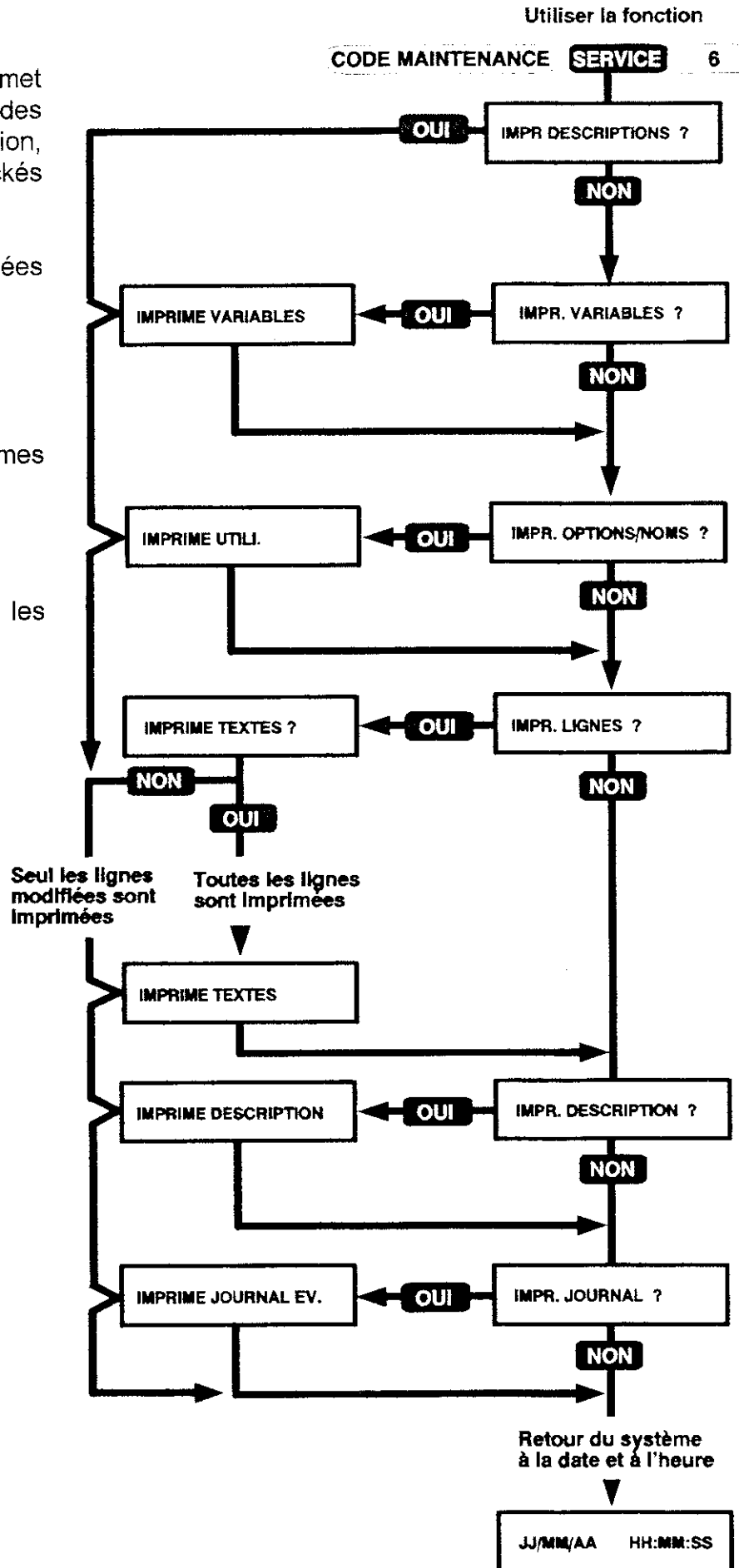
I/20 IMPRESSION RAPPORT

Cette fonction vous permet d'imprimer l'ensemble des paramètres (configuration, programmation, journal) stockés dans la centrale.

Les différentes rubriques imprimées sont les suivantes :

- les variables du système
- le nom des utilisateurs
- les options des utilisateurs
- les lignes de programmes modifiées
- l'état des points sur le bus
- Le journal des événements

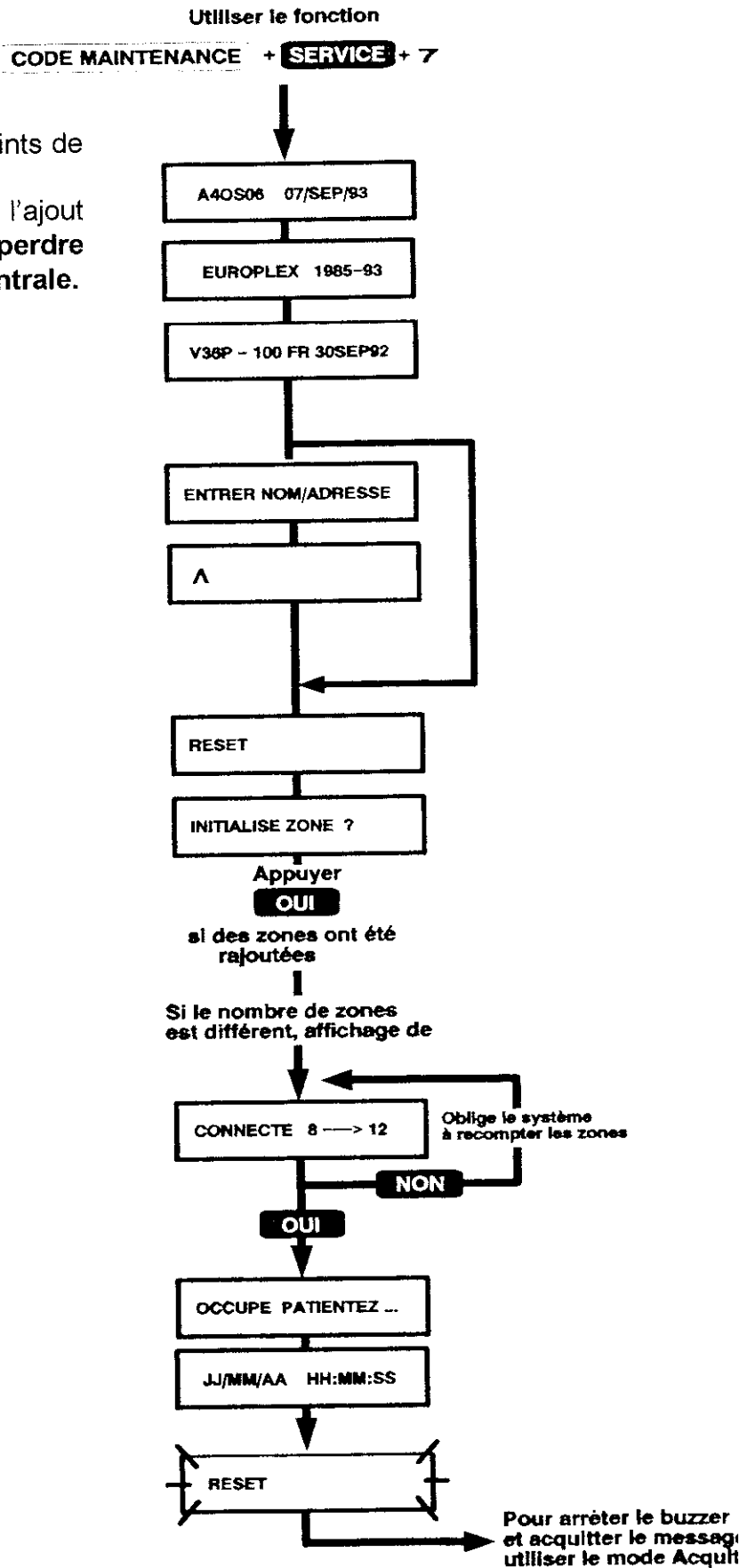
Il est possible de sélectionner les différentes rubriques à imprimer.



I/21.a RESET SYSTEME

a. Initialisation des points

Cette option permet d'initialiser les points de la centrale en relançant le système.
 Cette fonction sert principalement à l'ajout ou à la suppression des points **sans perdre ni modifier la configuration de la centrale.**



RESET SYSTEME (SUITE)

21.b Reset CODES / OPTIONS

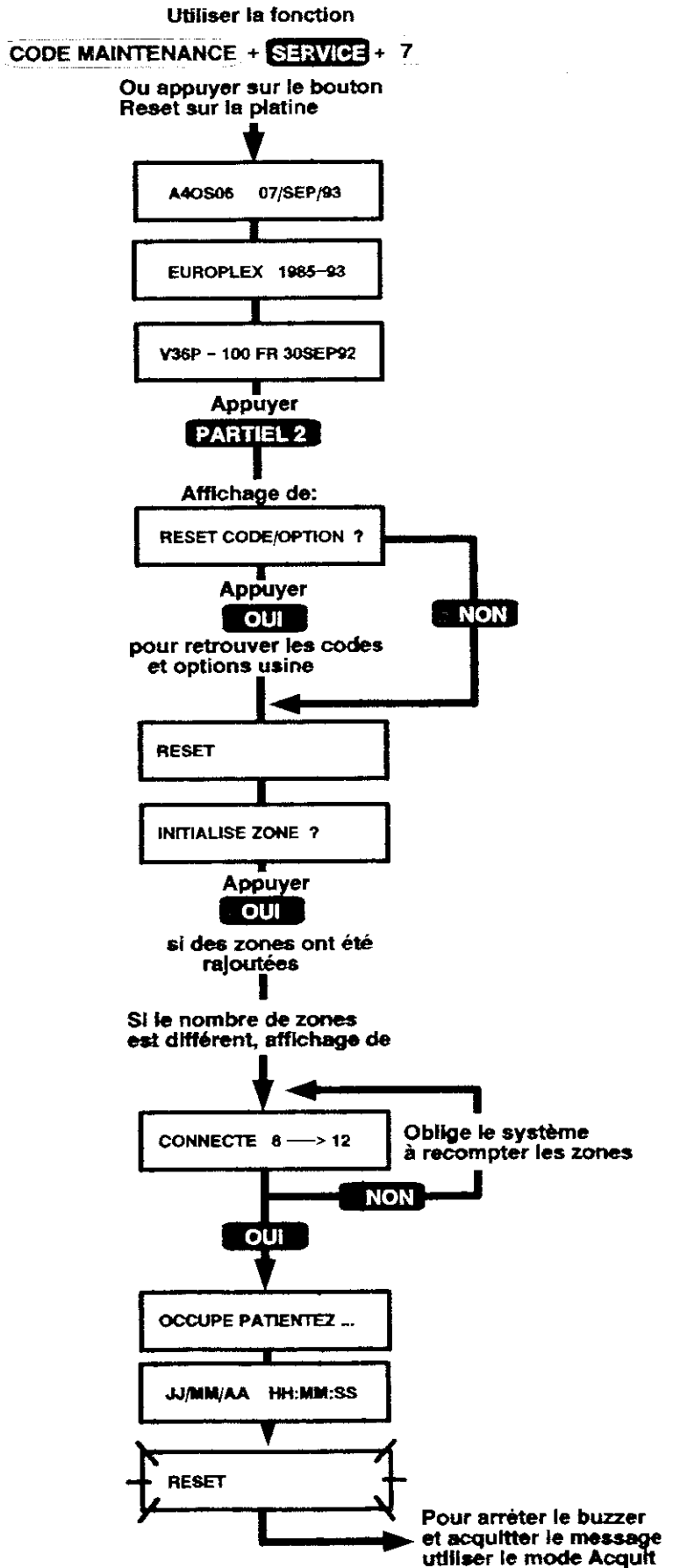
Cette option permet de restaurer les Utilisateurs 17 (Code Maintenance) et 18 (Code Exploitation) avec leurs fonctions d'origine (codes, options, noms).

Après initialisation nous retrouvons pour,

- Utilisateur 17, code 17
 - Utilisateur 18, code 18
- ainsi que les options Usine de ces deux Utilisateurs.

Note : Les autres utilisateurs du système ne sont pas affectés par ce Reset.

Le message RESET, affiché après l'opération, doit acquitté comme un message d'alarme.



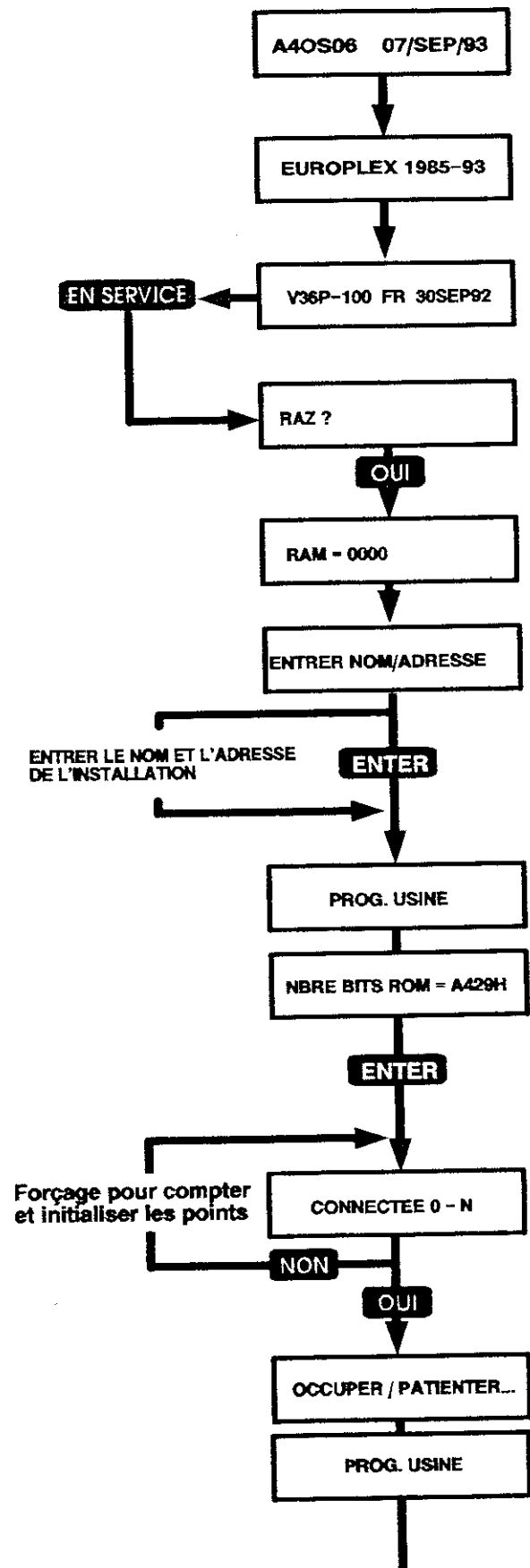
RESET SYSTEME (SUITE)

21.c Retour en configuration « usine »

Cette option permet de restaurer la configuration « d'usine » de la centrale .

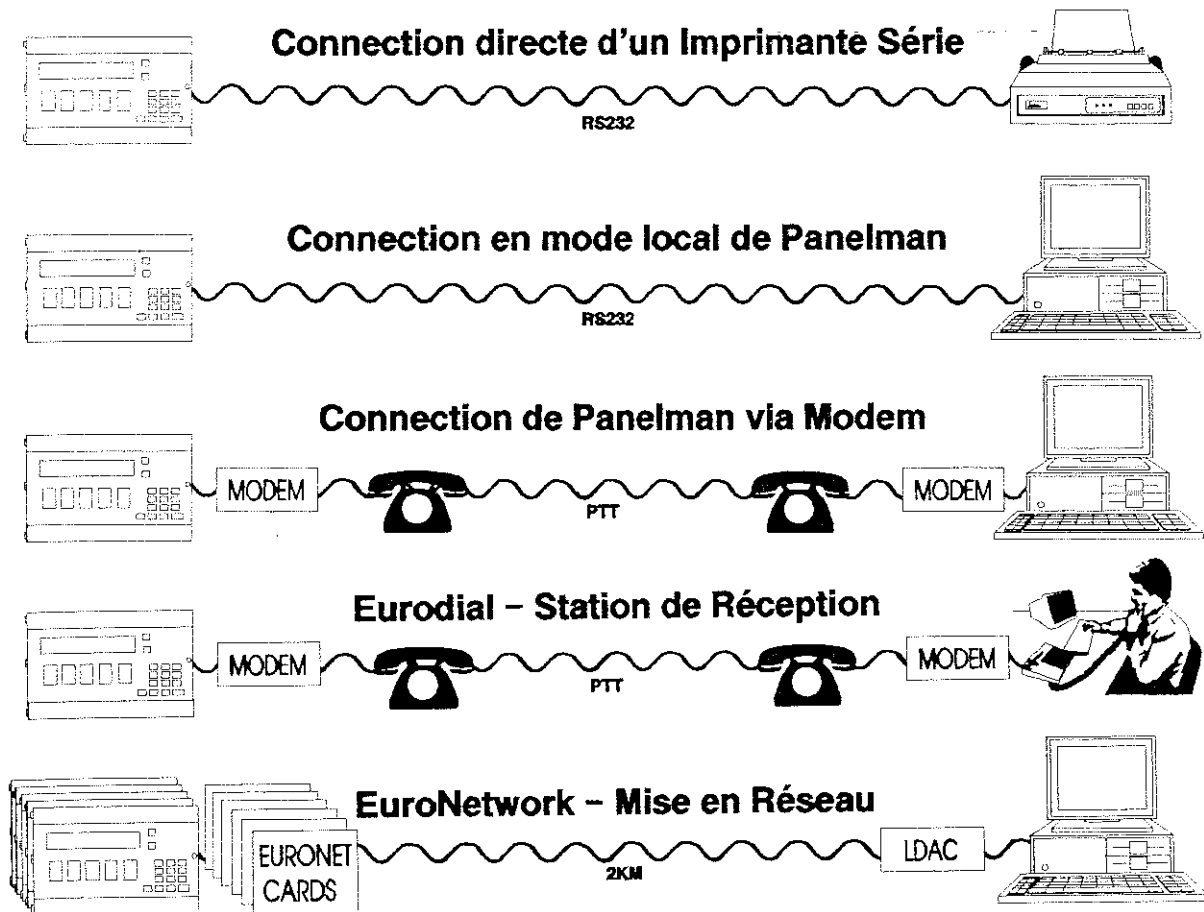
Dans ce cas, tous les paramètres et toute la programmation contenus en mémoire seront perdus.

Avant d'effectuer cette opération, n'oubliez pas de faire une édition de la configuration à l'aide d'une imprimante ou d'effectuer une sauvegarde à l'aide de du logiciel Panelman.



I/22 CONFIGURATION DU PORT SERIE

Types de connections possible via la sortie RS 232



CABLAGE DU PORT SERIE

- Liaison PC - APLEX

DB 9 FEMELLE	APLEX
• Borne 2	• Borne TX
• Borne 3	• Borne RX
• Borne 5	• Borne 0V
(si problème, bornes 6-7-8 court-circuitées)	

- Liaison imprimante - APLEX ("Fil de l'eau")

DB 25 MALE	APLEX
• Borne 3	• Borne TX
• Borne 7	• Borne 0V
• Borne 11	• Borne RX
(Si problème, supprimer liaison Borne 11 vers RX et court-circuiter 12V et RX)	

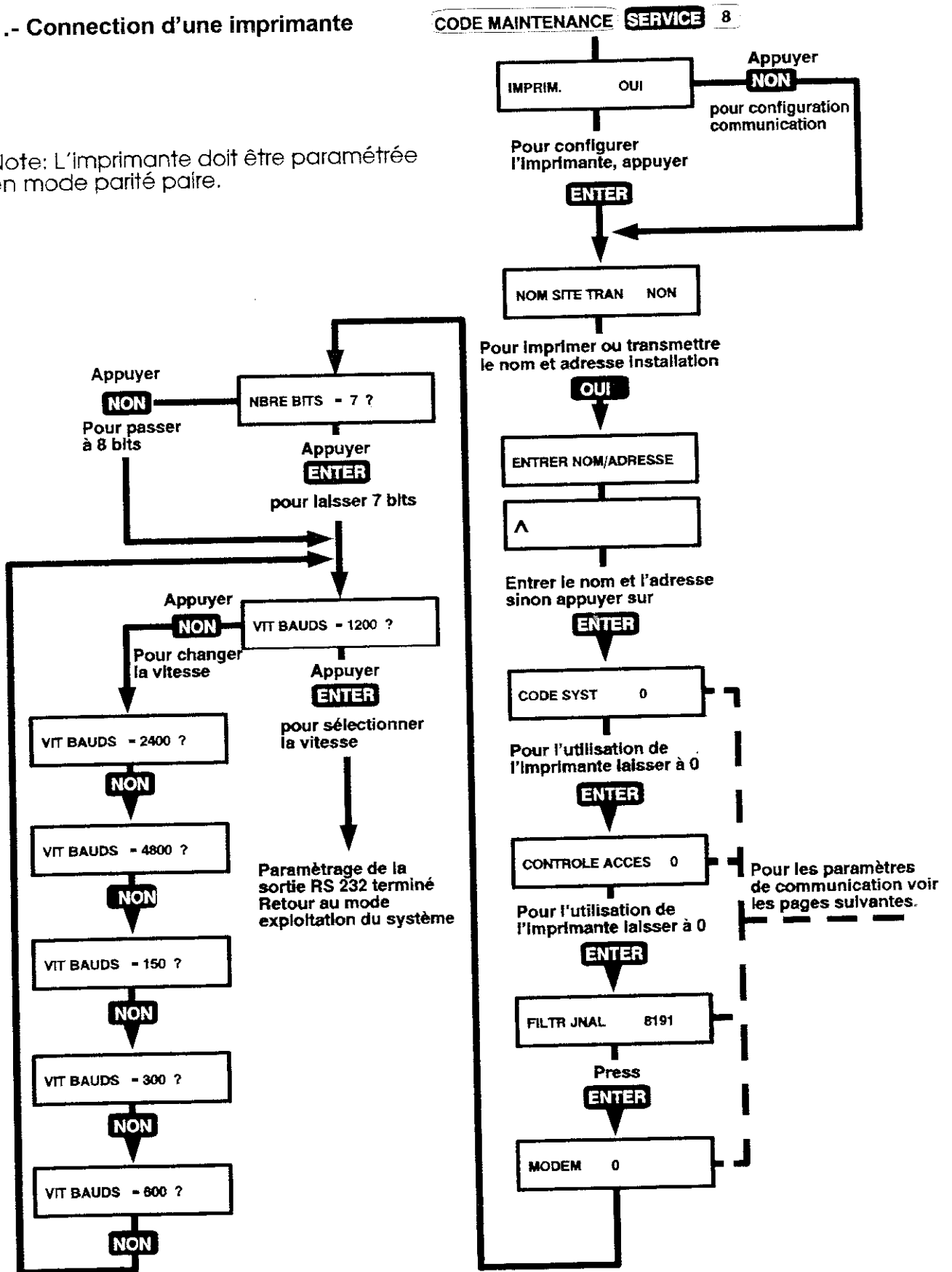
- Liaison MODEM - APLEX

DB 9 MALE	APLEX
• Borne 2	• Borne RX
• Borne 3	• Borne TX
• Borne 5	• Borne 0V

CONFIGURATION DU PORT SERIE

1.- Connection d'une imprimante

Note: L'imprimante doit être paramétrée en mode parité paire.



CONFIGURATION DU PORT SERIE

Connection d'une imprimante (suite).

IMPRIM.	OUI	Taper OUI pour valider le mode imprimante.
NOM SITE TRAN	NON	Cette option apparait uniquement si vous avez validé le mode imprimante. - NOM SITE TRAN OUI Lorsque la centrale transmet un message vers l'imprimante, chaque message est précédé du nom de l'installation (ENTRER NOM /ADRESSE)
CODE SYST	0	Cette option permet de définir le numéro de la centrale. - CODE SYST = 0 , mode imprimante - CODE SYST = 1 , liaison directe micro ou synoptique - CODE SYST > 1 , liaison en réseau local ou modem
CONTROLE ACCES	0	Permet de définir le niveau d'accès lors de l'utilisation d'un logiciel. - <u>niveau 1</u> : Autorise le contrôle des sorties (MARCHE ou ARRET) - <u>niveau 2</u> : Autorise le contrôle des points (inhibition ou validation) - <u>niveau 4</u> : Autorise l'écriture de commande dans tous les modes (change date/heure, changement de code...) - <u>niveau 8</u> : Autorise la lecture des commandes (contrôle des valeurs analogiques des points...) - <u>niveau 16</u> : Autorise l'écriture des commandes lorsque la centrale est en mode HORS SERVICE. Le niveau maximum possible est 31 soit l'addition de: 1+2+4+8+16. Si l'on désire uniquement la lecture des événements, paramétrer la valeur à 8

CONFIGURATION DU PORT SERIE

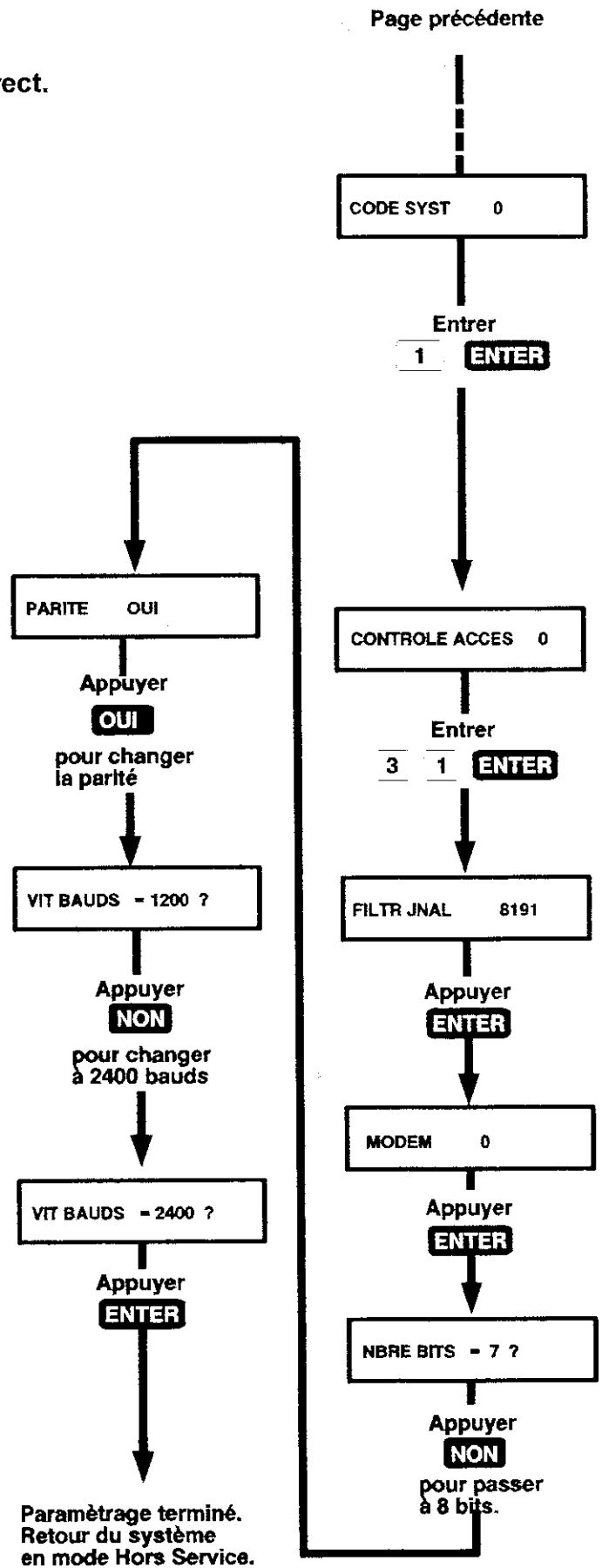
Connection d'une imprimante (suite).

FILTR. JNAL	8191	<p>Permet de définir les types d'événements transmis sur le canal Tx, parmi l'ensemble des événements mémorisés.</p> <p>Ce niveau de filtre est l'addition binaire de chaque fonction.</p> <ul style="list-style-type: none"> -niveau 1 : Changement d'état des points. -niveau 2 : Changement d'état de la centrale (Hors service, Partiel 1, Partiel 2, En service) -niveau 4 : Sélection d'un utilisateur -niveau 8 : Changement d'état des sorties (MA/AR) -niveau 16 : Ecriture lignes/variables -niveau 32 : Ecriture phrase/variables -niveau 64 : Ecriture phrase -niveau 128 : Non utilisé -niveau 256 : Non utilisé -niveau 512 : Inhibition de points -niveau 1024 : Exclusion de points -niveau 2048 : Validation de points -niveau 4096 : Non utilisé <p>Le niveau maximum est de 8191. $(1+2+4+8+16+32+64+128+256+512+1024+2048+4096)$</p> <p>Si l'on désire uniquement le changement d'état des points et de la centrale, paramétrer la valeur à 3 (1+2).</p>
MODEM	0	<p>Cette fonction permet l'utilisation des commandes modem inclus dans le programme de la centrale.</p> <ul style="list-style-type: none"> -modem = 0 - pas de connexion modem -modem = 3 - utilisation du modem
NBRE BITS	7	<p>Cette fonction sélectionne le format du message à envoyer. (vérifier le paramétrage de l'imprimante)</p> <p>NBRE BITS = 7 , message sur 7 bits NBRE BITS = 8 , message sur 8 bits</p>
PARITE	OUI	<p>Cette fonction sélectionne si l'envoi d'une parité avec le message doit se faire ou non.</p> <p>OUI = parité PAIRE NON = sans parité</p>
VIT BAUDS	1200	<p>Cette fonction permet de sélectionner la vitesse de transmission des messages.</p> <p>La vitesse est paramétrable de 150 à 2400 bauds et jusqu'à 4800 pour la centrale 100 points (vérifier la vitesse de l'imprimante)</p>

CONFIGURATION DU PORT SERIE

2.- Connection de Panelman en mode direct.

IMPRIM.	NON
CODE SYST	1
CONTROLE ACCES	31
FILTR JNAL	8191
MODEM	0
NBRE BITS =	8
PARITE	OUI
VIT BAUDS =	2400

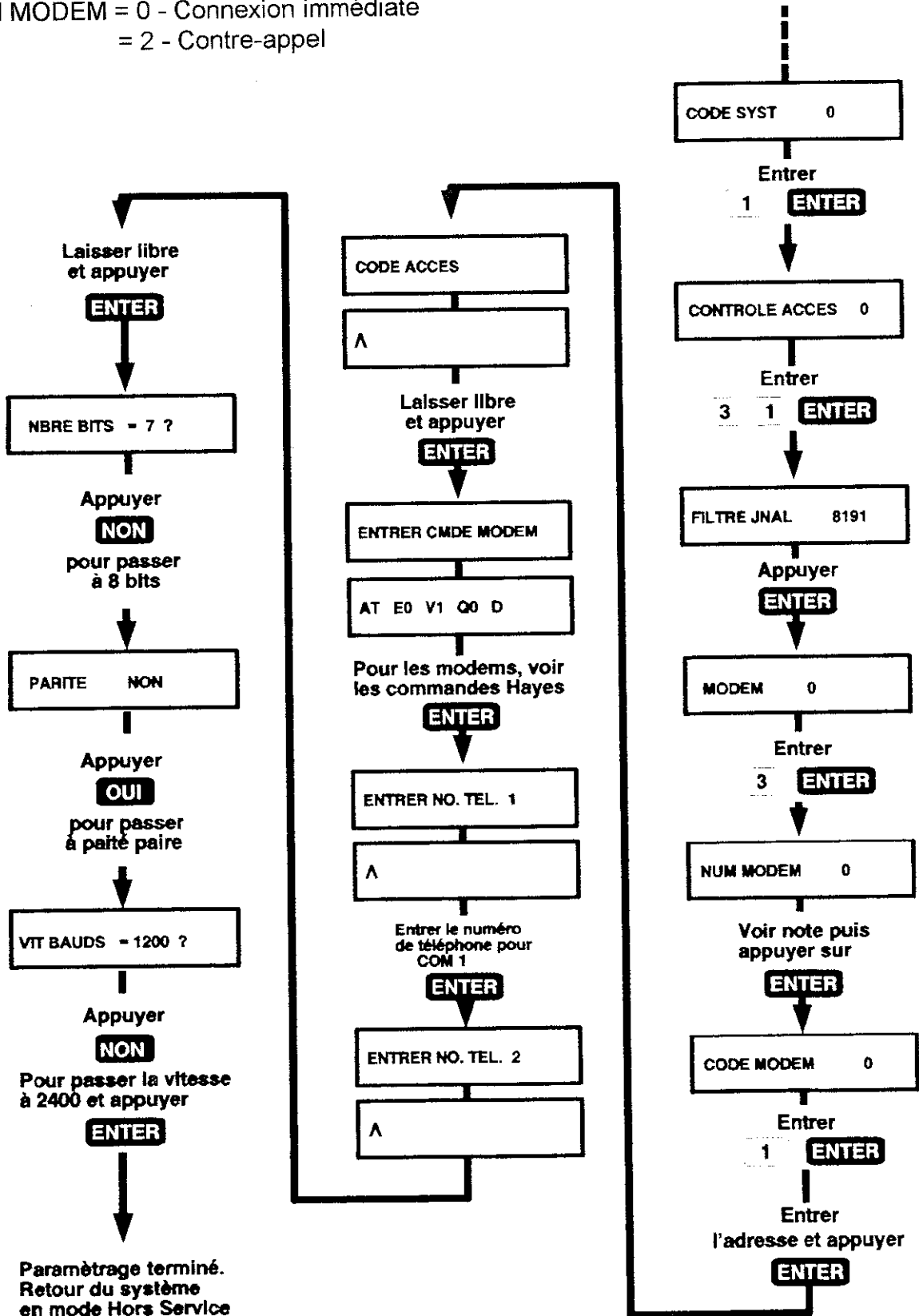


CONFIGURATION DU PORT SERIE

3.- Connection de Panelman via modem

Note :

NUM MODEM = 0 - Connexion immédiate
 = 2 - Contre-appel



CONFIGURATION DU PORT SERIE

5.- Connection à Eurodial via modem

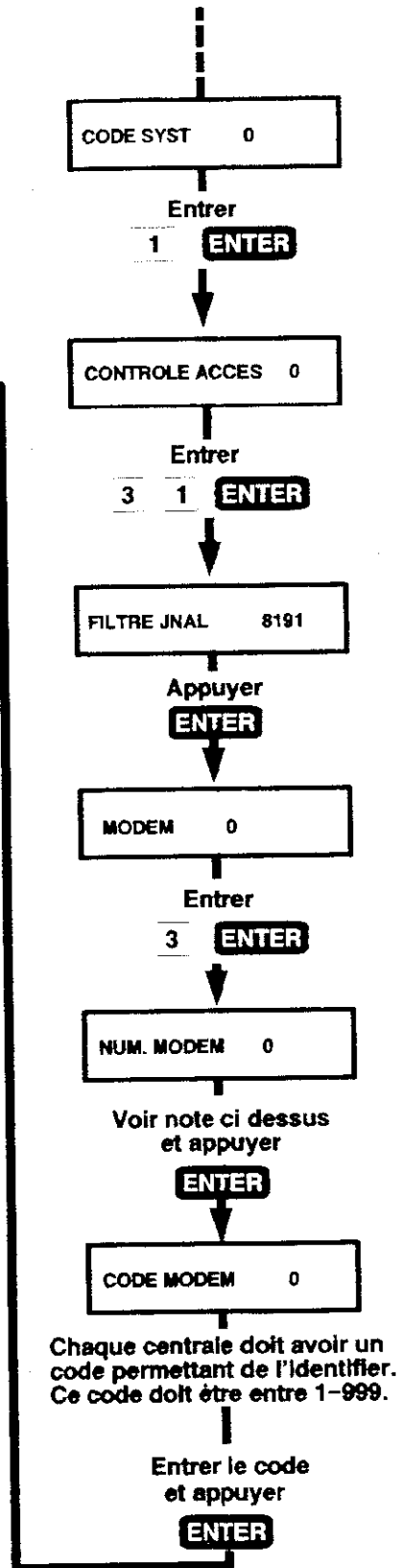
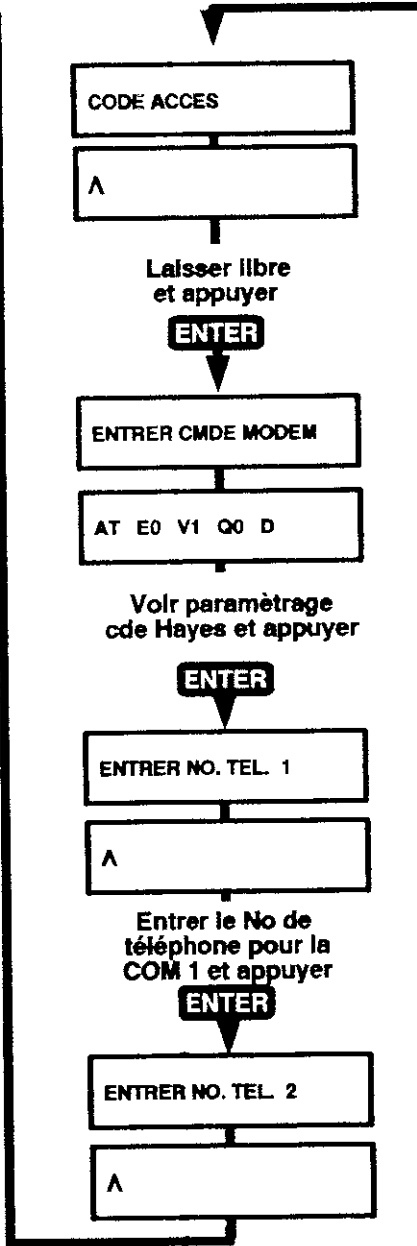
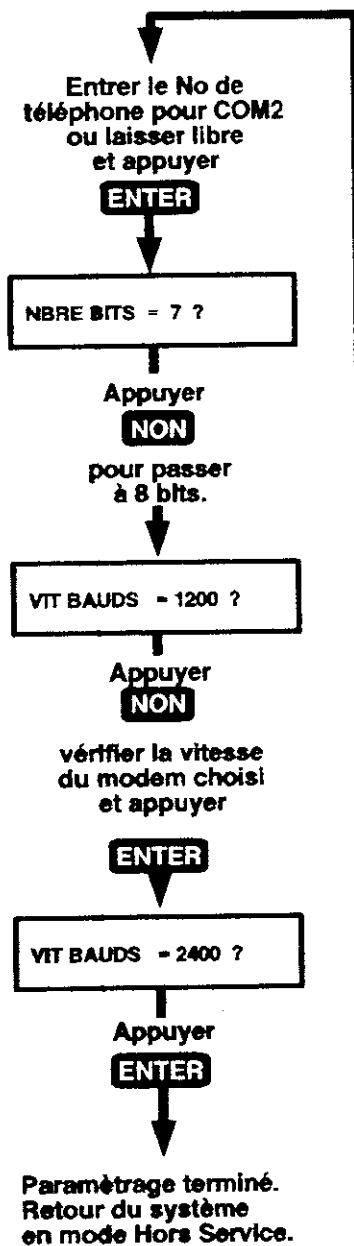
Note :

NUM MODEM = 0 - Connexion

immédiate

NUM MODEM = 1 - Code d'accès

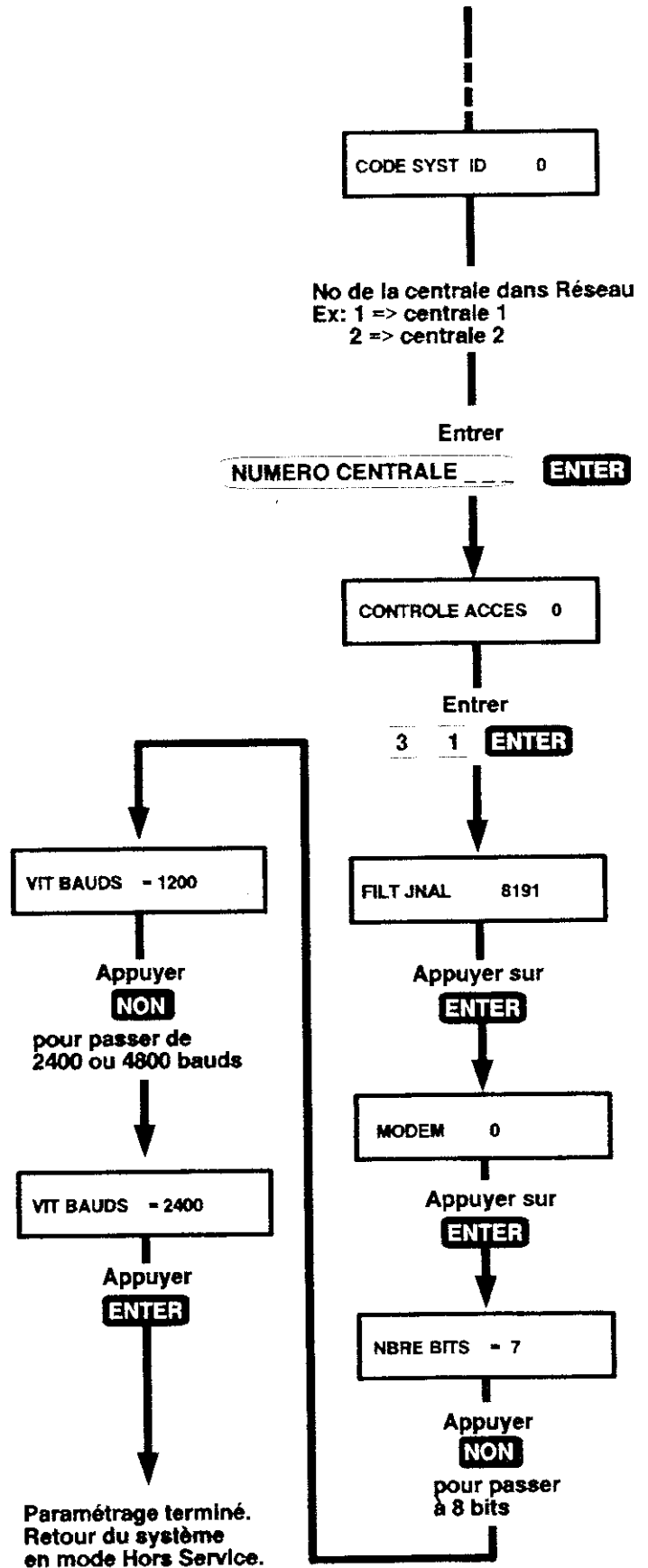
NUM MODEM = 2 - Contre-appel



CONFIGURATION DU PORT SERIE

6.- Connection via network XII

IMPRIM.	NON
CODE SYST	1 - 12
CONTROLE ACCES	31
FILTR JNAL	8191
MODEM	0
NBRE BITS =	8
PARITE	OUI
VIT BAUDS =	2400 / 4800



I/23 MISE A LA DATE ET A L'HEURE

Cette fonction permet régler l'heure et la date du système.

L'écriture de la date se fait sous le format **JJ/MM/AA**.

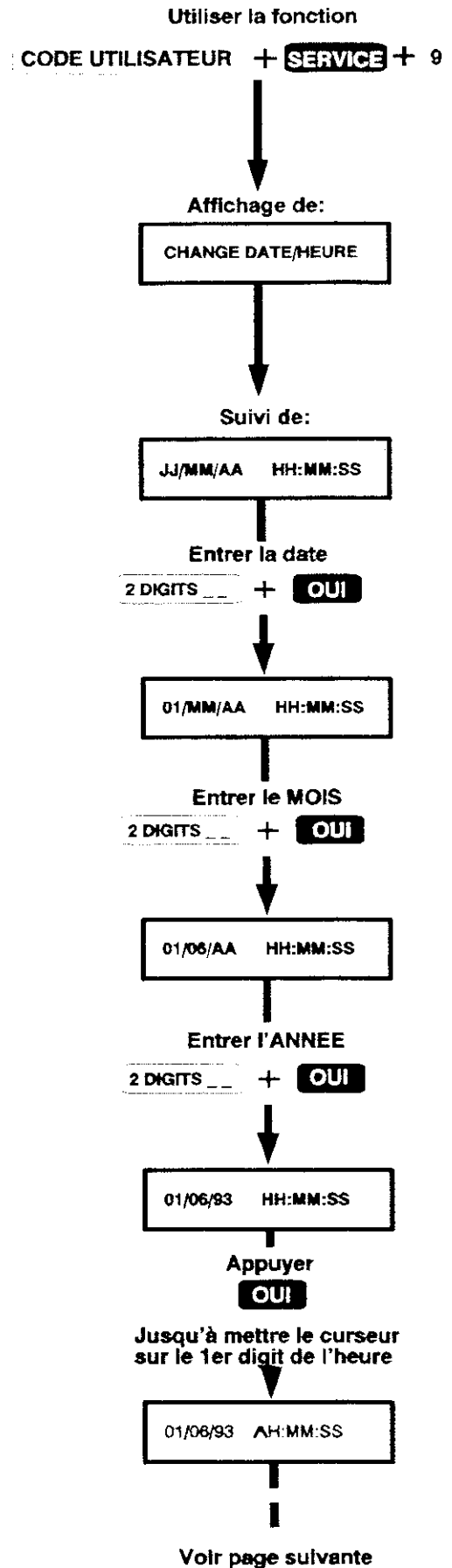
L'écriture de l'heure se fait sous le format 24 heures **HH:MM:SS**.

Exemple:

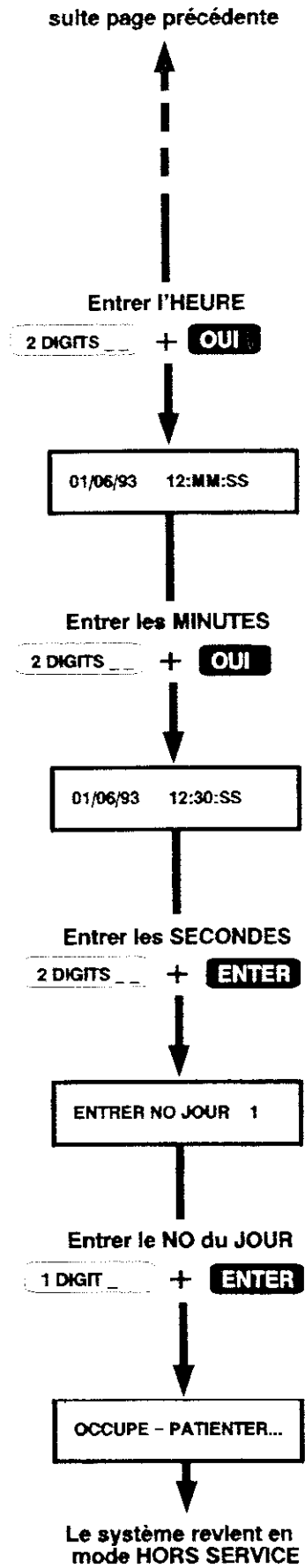
24/03/96 20:30:00

La centrale possède un calendrier **hebdomadaire**. Il est dans ce cas possible de préciser le jour de la semaine mais il est impossible de gérer les jours fériés (utilisation de commandes horaires).

Dimanche	= 1
Lundi	= 2
Mardi	= 3
Mercredi	= 4
Jeudi	= 5
Vendredi	= 6
Samedi	= 7



MISE A LA DATE ET A L'HEURE (suite)



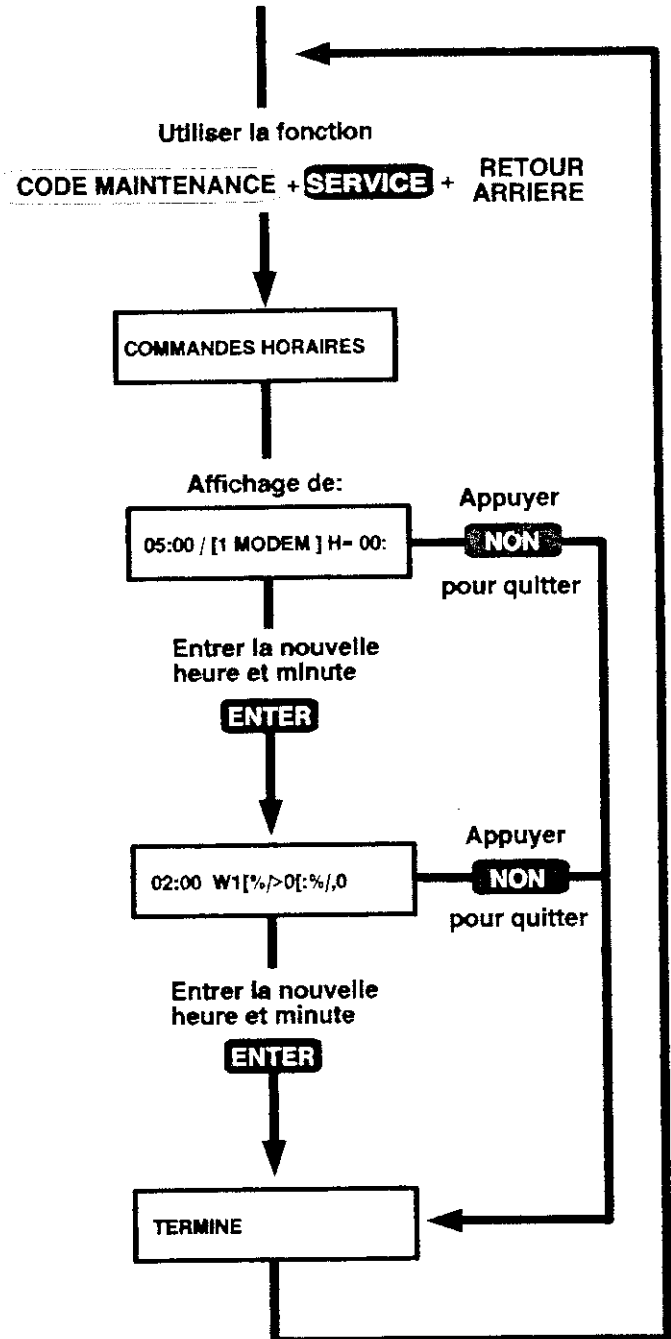
I/24 ACCES AUX COMMANDES HORAIRES

Cette fonction permet de modifier les horaires (heures et minutes) des commandes horaires automatiques, sans utiliser l'éditeur de programme.

Dans ce mode l'utilisateur peut modifier que les 4 digits de l'heure de la commande (HH:MM), mais ne peut en aucun cas modifier la ligne de commande elle même.

Les commandes horaires seront présentées par ordre chronologique, à partir de 00:00 jusqu'à 23:59.

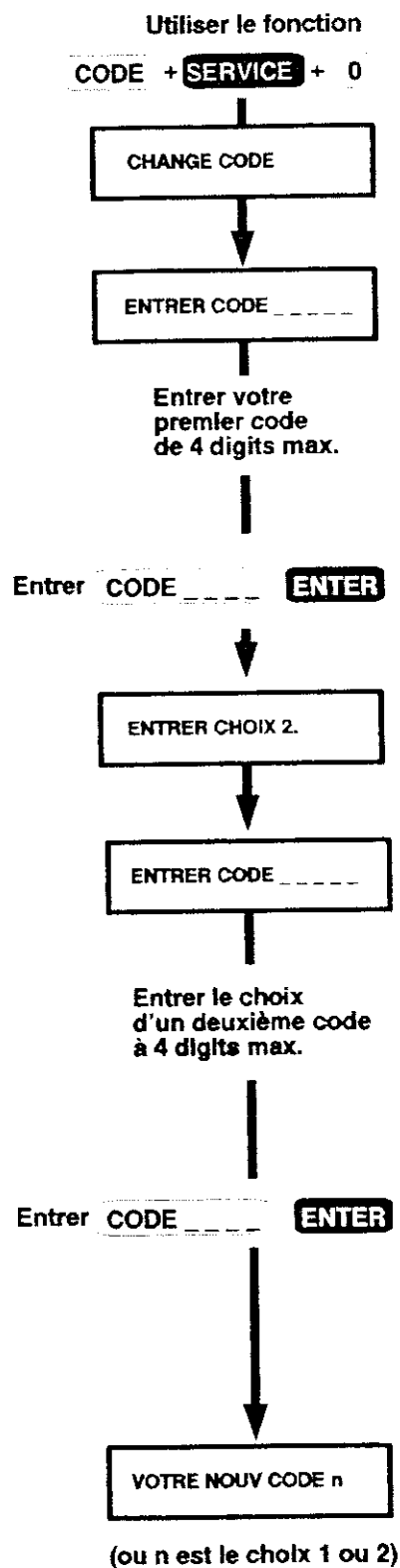
Pour passer d'une commande à l'autre utiliser la touche ENTER, pour sortir de ce mode appuyer sur la touche NON.



I/25 CHANGE CODE UTILISATEUR

Cette fonction permet à un utilisateur autorisé, de changer son propre code et ceci une seule fois.

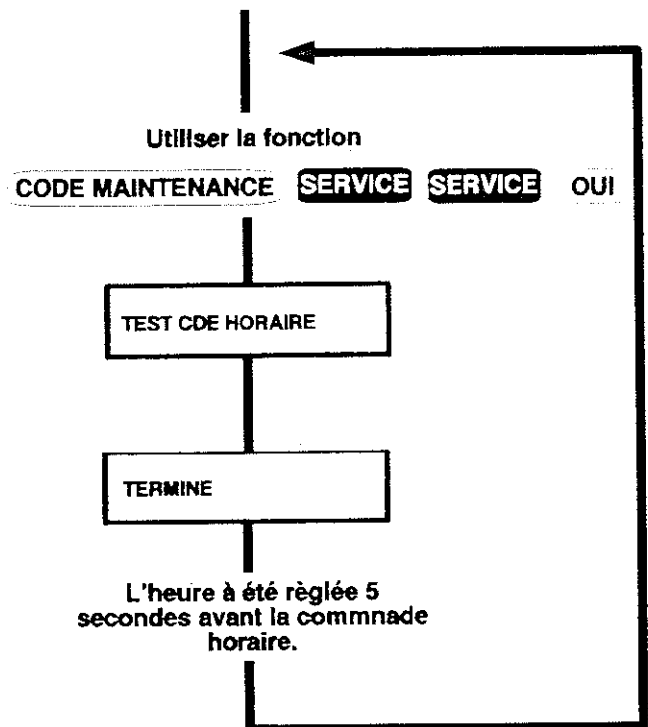
La centrale demandera à l'utilisateur deux propositions de code. La centrale attribuera à l'utilisateur un des deux choix proposés.



I/26 TEST COMMANDES HORAIRES

Cette fonction permet à un utilisateur de tester toutes les commandes horaires.

Après avoir effectué la commande, l'heure du système se trouve réglée 5 secondes avant la première commande horaire automatique.



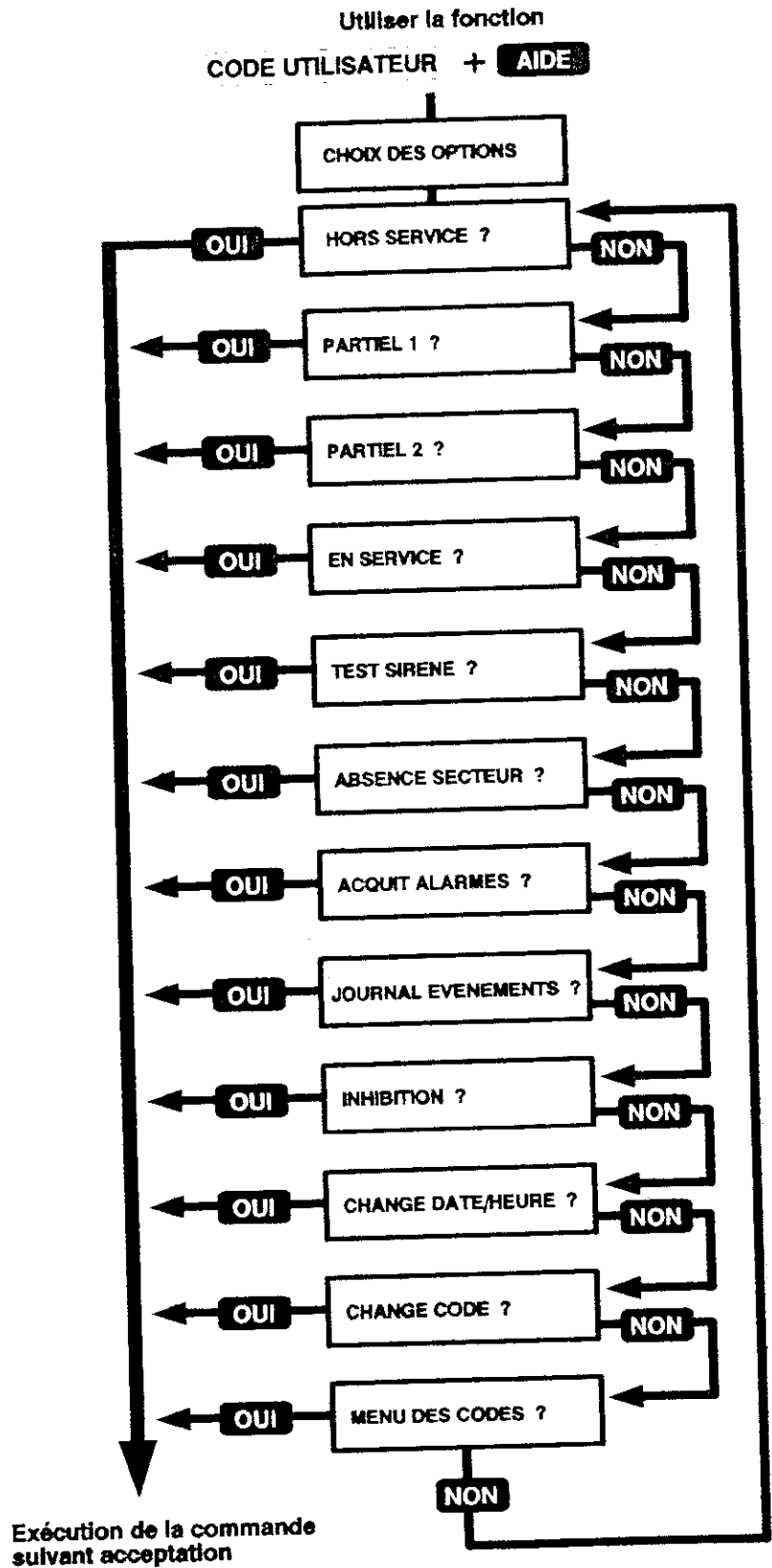
I/27 MENU AIDE

Il permet d'exécuter la fonction souhaitée en choisissant dans une liste sous forme de menu déroulant.

Seules les fonctions attribuées à l'utilisateur apparaîtront dans ce menu.

Ce menu est utile lorsque l'utilisateur a oublié la touche ou la lettre nécessaire pour exécuter la fonction souhaitée.

La touche OUI permet d'exécuter la fonction souhaitée.



II FEUILLE DE CONFIGURATION

CONFIGURATION APLEX			EMPLACEMENT SUR LE PLAN	
N° du point	Description du point	type de point	type de LEM	N° du LEM

III MARCHE A SUIVRE LORS DE LA MISE EN ROUTE D'UNE INSTALLATION

(après avoir câblé, adressé les LEM et complété le tableau chapitre II):

Chapitre :

I/2 - INITIALISATION

Voir chapitre I/1 pour la sélection des lettres afin d'entrer le nom de l'installation.

I/11 - MENU « DESCRIP-TEST-CONTROL » (TEST DES POINTS)

1. Sélectionner « DESCRIP » pour avoir une vue d'ensemble des points et noter les points manquants (points **déconnectés** à l'initialisation).

2. Sélectionner « CONTROL » pour visualiser l'état et la valeur des points manquants (point par point).

I/21.a - INITIALISATION DES POINTS

Reprendre en compte les points manquants lors de la première initialisation.

I/14 - MENU « DESC-TYPE-VAR » (CONFIGURATION DU SYSTEME)

Utiliser le tableau chapitre II (préalablement complété) pour attribuer les textes (« DESC ») et les fonctionnements (« TYPE ») aux points.

Régler les temporisations d'entrée/sortie et configurer le fonctionnement général de l'installation (« VAR »).

Voir chapitre I/1 pour la sélection des lettres afin d'entrer les textes des points.

I/13 - MENU « CODE-OPTIONS-NOM » (CONFIGURATION DES UTILISATEURS)

Attribuer les codes, les options et les noms aux utilisateurs (utilisateur par utilisateur).

Voir chapitre I/1 pour la sélection des lettres afin d'entrer les noms des utilisateurs.

I/18 CONFIGURATION DES BLOCS

Déclarer le nombre de blocs utilisés sur le site.

Attribuer l'accès aux blocs aux utilisateurs.

I/23 - REGLAGE DATE ET HEURE

Concerne la sauvegarde des événements dans le journal.

I/19 TEST DES SORTIES

Tester les sirènes et les informations transmetteur.

Concernant l'imprimante :

I/22 - CABLAGE ET CONFIGURATION DU PORT SERIE

I/20 - IMPRESSION CONFIGURATION